

キャラクター名
イオル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	踊り子	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	裕福な家庭		
経験点	500		家族の仇		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	2		23 + 1	4
体	12	敏捷度	8			19	3
		筋力	6			18	3
心	7	生命力	5	1		18	3
		知力	8			15	2
		精神力	9	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
スカウト	2		
エンハンサー	2		
バトルダンサー	4		

戦闘特技		
武器習熟A/ソード	1-281p	p
回避行動	1-279p	p
魔力撃	1-292p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
ディスアステル	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
【筋熊 3rd 筋B+2】	
【鹿足 3rd 回避+1】	

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
名誉点所持 60 /合計 80	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	バトルダンサー	合計値	10	1	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン	2H	18		2d+ 8	10	8	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
5マナチャージクリスタル	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1810 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 10	1	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	5	27
		2d+	7	
		2d+	7	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 華美なる宝石飾り(閨風水土)	父親の形見。質のいい、落ち着いたデザイン。木製。
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕