

キャラクター名	プレイヤー名
鳳朱雀 (おおとり すざく)	

シンドローム	サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生 (ヒーローの息子)
	サラマンダー		年齢	16	性別
オプション					
覚醒	命令	衝動	憎悪	初期侵食率	33 %
出自	ヒーローの子	経験	親友	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	38
肉体	4	1	2	1		8	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	2		交渉		
回避	9		知覚	1		意志	2	1	調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: ヒーロー	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
マイナーで使う!		0	4	14		素手の攻撃力14/白熱+オリジン:アニマル
100↑		0	4	17		素手の攻撃力17
		0				
◆素手の攻撃力加算済		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
嗜好きの友人		ロイス			
ヒーローマニア		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス
思い出の一品		奇妙な隣人	P	N	
ヒーローズクロス		父親/鳳玄武	P 憧憬	N 悔悟	
		ヒーローの皆さん	P 絶大な信頼(カッコいい)	N 隔意	
		緑のたぬき	P 幸福感	N 隔意	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	8	残り財産P:	4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ: サラマンダー	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-LV							
オリジン: アニマル	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン間、素手の攻撃力+[LV×2]							
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン間、素手のデータ変更。攻撃力+[LV+5]、ガード値+4、射程:至近							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動。移動距離+[LV×2]m							
炎の刃	7	2	Xジャー	武器	-	対決<白兵>射撃	-	
効果:	攻撃力+[LV×2]							
アマテラス	5	4	Xジャー	-	単体	対決<白兵>射撃	リミット	
効果:	攻撃力+[LV×4]、ただし、ダイス-2個。炎の刃のリミット							
陽炎	1	2	リアクション	至近	自身	対決<回避>	-	
効果:	ドッジダイス+[LV+1]個							
リフレックス: サラマンダー	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果:	C値-LV							
パワーロス: ビザイド	2	-	-	-	-	-	-	
効果:	エフェクトを組み合わせたダイスの判定+4個、射程+10m							
レスキューアクション	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	現場に残された人を救出し、安全な場所まで退避させるエフェクト。							
プラズマカッター	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	超高熱のプラズマを発生させて物質を切断するエフェクト。武器としては使用不可。							
熱感知知覚	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	熱を視覚として知覚するエフェクト。暗闇でも熱を見つけておくことができ、残熱を追って熱を持つ対象を追いかけることができる。また、体温変化から人の感情を読み取ることもできるだろう。GMは必要に応じて<RC>で判定を行わせても良い。							
不燃体	★	-	Xジャー	至近	自身	常時	-	
効果:	熱に強い。通常の炎や寒さからダメージを受けない。この効果はエフェクトによる攻撃には効果を持たない。							

ロイス
1: 父親 (鳳玄武) OP: 憧憬 / N: 悔悟
2: ヒーローの皆さん OP: 絶大な信頼(カッコいい) / N: 隔意
3: 緑のたぬき OP: 幸福感 / N: 隔意
4: ルナールさん OP: 尊敬 / N: 隔意
きつね、かわいいですよ。ルナールさんが完全獣化できつねになるとか、意外と頑固そうなところとか、色々知れてよかった。
5: ディアゴロスさん P: 尊敬 / ON: きつね派かあ…… (ディアゴロスに父の面影を勝手に感じていたのでちょっと寂しい)
6: ツータイム P: 好奇心 / O: 敬憐心 きつねとたぬきを入れ替えるなんて、それだけは許せない。でもどうしてそんなことを……?

一人称: オレ、年上には砕け気味の敬語

少し前まで非オーヴァードだった少年 (殺生石の覚醒枠)
ごく普通の高校1年生。ノリの良い元氣っ子。親友の森本信哉と共によくバカをやっている。
普通と少し違うことといえば、父がレスキューヒーローの「火伏の纏<マトイ>鳳玄武」であること。
朱雀にとって自慢の父親だった。
しかし、3ヶ月前に父は死んだ。ヴィランによって殺された。
最初の頃はふさぎ込んでいた朱雀だったが、今ではすっかり元の明るい様子に戻っている。
……かに見えるが、その実、父を殺したヴィランや、ヴィランそのものに対して強い殺意を抱いている。
非オーヴァードの自分にはなににもできないことなど分かっている。
それでも仇のヴィランを探し、情報収集のため夜の町を徘徊していたところでリリーさんと出会う。

