キャラクター名
リム・ストラトス

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	21
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	判別不可
称号クラス				**年齢**	19
種族	エルダナーン			**境遇**	渡来
出自（効果）	魔術師			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	32	8	8	13	31	38	7
ボーナス	10	2	2	4	10	12	2
クラス修正	2	1	0	0	0	4	1
他修正						1	
能力値	12	3	2	4	10	17	3

HP	212
MP	207
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	スケイル(ジルコニアシールド)					11			-2
頭部	グレートサークレット				-1	7			
胴部	ジルコニアメイル				-2	16			-2
補助	リフレクトリング					1	3		
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	2	0	17	12	17
スキル	スキル調整用							2	
その他	バフ時								
総計(右)			3	7	-1	36	20	14	13
総計(左)			3	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 4 d
呪歌判定	17			17	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ハイMPポーション×15	
EXMPポーション×5	
グレートMPポーション×3	
異次元バック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
祝福の花	
真紅の杯	
小道具入れ	

現在重量： 28		
最大重量： 76	所持金： 169555	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 魔術　対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
マジックブラスト	3	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果： タイミング:メジャーアクション対象:単体の分類:魔術の対象単体を対象範囲:								
レイズ	★	10	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果： 魔術　対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を2d点回復する。なお、対象は行動済になる。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1d								
アフェクション	★	-	ダメージロール直後	20m	単体	自動成功	アフライト シナリオ1回	
効果： 対象がダメージを受ける直後に使用する。そのダメージを0にする。								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブプロセス	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果 :未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(メインプロセス終了時に行動済みになる。)								
ホーリーアーマー	5	4	メジャーアクション	20m	自身	魔術判定		
効果 :魔術　使用する際に【物理防御力】と【魔法防御力】からひとつ選択せよ。対象の、選択した防御力に+SL×2する。この効果はシーン終了まで継続する。								
ヒール	★	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果： 魔術　対象にHP回復を行なう。対象のHPを(3d+CL２×3)点回復する。								
エングレイブド	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： プリプレイに(SL×3+1)点のEPを獲得、シナリオ終了後EPが0の場合、NPC化する。								
バッドフォーチュン	★	-	効果参照	20m	単体	自動成功		
効果： 対象がクリティカルした直後に使用する。EP2消費。そのクリティカルを打ち消す。								
コンパンセーション	3	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果 :EPを消費する直前に使用する。消費するEP1点につき【HP】を10点消費することによって、EPの代わりにできる。この時、かならず消費するEPすべてを【HP】で消費すること。								
バッドアイ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： プリプレイ時に取得するEPに+2する。								
アタックハイロウ	5	10	セットアッププロセス	視界	場面(選択)	魔術判定		
効果： 魔術　対象が行なう攻撃のダメージに+(SL×3)する。自身は対象外。ラウンド終了時に解除される。								
ハイプロテクション	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「プロテクション」の効果に+(5+SL×3)								

キャラクター名
リム・ストラトス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディバインフォース	★	20	DR直前	20m	単体	自動成功	シナリオSL回	
効果：	魔術　対象のダメージに+(CL×5)する。							
リクルート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	分類:魔術のスキルのコストを-2する。							
クイックヒール	★	5	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	《ヒール》と同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能になる。							
アタックブースト	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ダメージ増加を行なう分類:魔術の効果に+(SL×3)する。							
アーマーブースト	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	物理/魔法防御力を増加する分類:魔術の効果に+(SL×3)する。							
エフェクトエクステンド	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果	:(効果)に「ラウンド終了まで継続する」とある分類:魔術のスキルと同時に使用する。そのスキルを「ラウンド終了時まで継続する。」を「シーン終了まで持続する。」に変更する。							
ディフェンスハイロウ	4	10	セットアッププロセス	視界	場面(選択)	魔術判定		
効果：	魔術　対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を+(SL×3)する。自身は対象外。ラウンド終了時に解除される。							
インボーク	★	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果：	魔術　対象が行なう回避判定に+1dする。この効果はシーン終了まで継続する。							
ホーリーグレイス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	あなたが使用する「ホーリーアーマー」は選択しなかった防御力に対しても効果がある。							
エルダーマジック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術判定+1d							
アンリミテッドアームズ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器の種別に種別:召喚具を追加。							
天上の鐘	★	-	メジャーアクション	視界	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果	:対象が既に使用した使用回数に制限のあるパワーひとつの使用回数を1増やす。ただし、このパワーで使用回数を増やせるのは使用条件:シナリオ～回のみである。このパワーは貴方を対象にできない。							
アプリケイション	★	-	マイナーアクション	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	MPを(CL×5)回復する。							
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ探知判定に+1d　失敗してもトラップは作動しない。							
クイックドリンク	★	3	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	種別/ポーションのアイテムを一個使用する。							
トレーニング/精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	精神基本値+3							
トレーニング/感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	感知基本値+3							
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	CL分HP増加							
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	種別/ポーションのアイテムを一個使用する。							
ホーリーオーダーI	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	アコライト	
効果：	ホーリーウェポン/ワード/アーマーと同時に使用する。フェイト1消費。そのスキルの対象:単体を対象:範囲選択に変更する。							
ホーリーオーダーII	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	アコライト	
効果	:ホーリーウェポン/ワード/アーマーと同時に使用する。CL4以上。「ホーリーオーダーI」で取得可能。フェイト1消費。この効果によりそのスキルを戦闘前に使用する。							
ホーリーオーダーIII	★	-	パッシブ	-	自身	-	アコライト	
効果	:CL7以上。「ホーリーオーダーII」で取得可能。「プロテクション」と同時に使用する。フェイト1消費。そのプロテクションの対象:単体を対象:範囲(選択)に変更する。							

キャラクター名
リム・ストラトス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
キャンセルマジック	★	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	魔術判定	-	
効果 :魔術　難易度10の魔術判定を行う。この判定に成功した場合、あなたが受けている、持続している分類:魔術のスキルをひとつの効果を解除する。								
トレーニング/筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 筋力基本値+3								
フェイス:ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 行動値+2　これ以外のフェイス系獲得不可								
ハイバイタリティ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 最大HP+SL×3								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 携帯品の重量制限を「筋力基本値」×2に変更する。								
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に＋1dする。								
アースノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： あなたは「使用条件:アーシアン」のスキルを取得できる								
トレイン:精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　取得時、能力値一つを選択し、トレイン：～のように表記してそれぞれ別のスキルとして扱う。選択した能力基本値+2する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								