

キャラクター名
ナハト

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	希望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	8

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
α 3 月光浴	幻想的な月の光の下で、うっとり時間を忘れて語り合ったあの時間。相手は空の月か、星か、それともあなたの大切な人か。相手も言葉も忘れて今でも、あの月の美しさを忘れない。
β 53 優等生	みんなの模範でいてはいけない。誰からもそう期待された記憶。あなたは応える義務があった。だから、あなたは期待通りに努力して、期待通りに生きて、生きて、生きて、生きて期待通りに死んだ。誰に。
100 【最終戦争】	最後は、あの日の「僕」が、死なないうちに生きていた。あの戦争は、あの戦争で終わった。あの戦争は、あの戦争で終わった。あの戦争は、あの戦争で終わった。あの戦争は、あの戦争で終わった。
77 【幸福の時】	あの戦争は、あの戦争で終わった。あの戦争は、あの戦争で終わった。あの戦争は、あの戦争で終わった。あの戦争は、あの戦争で終わった。あの戦争は、あの戦争で終わった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハイ	依存	2 ①②③④⑤	
リョウ・サンガタ	執着	3 ①②③④⑤	
ドロツセル	信頼	2 ①②③④⑤	
リヒト・クリーガー	友情	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	姉妹からの対話判定+1
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
サブクラス		死の手		ラピッド	なし	自身	自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい。
腕		Kar98k(狙撃ライフル)		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定+1
腕		強化麻酔弾(捕縛銃)		アクション	3	1	射撃攻撃1+転倒。命中したならターン終了まで、対象は移動マニューバを自身に使用する際、行動値を2点追加で減らす。(この効果は累積しない)
腕		パンツァーピュクセ(対戦車ライフル)		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		イヤーマフ(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		眼帯		オート			
腕		Stielhandgranate 24(手榴弾)		ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定-1