

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ルイネーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	平凡
出自 (効果)	学者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	7	21	20	21	6
ボーナス	2	2	2	7	6	7	2
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	2	3	2	9	8	8	2

HP	47
MP	81
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エレメントトーチ		-2	9					
左手									
頭部									
胸部	メイジローブ					3			
補助	マナカラーリング						1		
装身具	精霊のオーブ								
能力値			3	0	2	0	8	10	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	9					
総計(左)			3	0	2	3	9	10	7
総計(両)			1	9					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション*4	
ハイMPポーション*2	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	

現在重量: 1
 最大重量: 13
 所持金: 435
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ: ナイトメア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃の対象に1点でもダメージを与えた場合、対象にスタンを付与する。								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ダークネスシュート	★	6-2	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象に闇魔法攻撃を行う。その魔法攻撃に対するリアクションの判定に-1Dする。ダメージは3Dの闇属性								
ミアズマエフェクト	★	EP1	マイナー		自身	自動成功		
効果: 使用する際バッドステータス一つ選択しそれを付与する。								
エンブレイド	5		パッシブ					
効果: SL*3+1のEPを獲得								
ブレイカーブランド	★		パッシブ					
効果: 自身の魔法攻撃に+3Dする。なおEPは14になる								
コンセントレイション	★		パッシブ					
効果: 魔術判定+1D								
ブーストマジック	★	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージに+感知する								
リゼントメント	★		効果参照		自身	自動	シナリオ回	
効果: 魔法ダメージに+CL*10する。								
マジックフォージ	3	3	DRの直前		自身	自動	シーン1	
効果: 魔法攻撃のダメージに+SL*2Dする。								
ダークネスキャスター	1		パッシブ					
効果: 闇属性ダメージにSL*3								
アイデンティファイ	★		パッシブ					
効果: アイテム鑑定の判定に+1D								
トレーニング: 感知	★							
効果: 感知+3								
トレーニング: 精神	★							
効果: 精神+3								
トレーニング: 知力	★							
効果: 知力+3								

メモ 1 マジシャンズマイト、マジックフォージ、コンセントレイト、エンブレイド、ダークネスシュート
 3D+9 魔術判定

