

キャラクター名
ヴァニラ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	森羅導師	性別	女	年齢	19歳
冒険者Lv	7	経歴	まだ恋をしたことがない		
経験点	1470		魔物を倒したことがある 身体に傷跡がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	4	5		17 + 2	3
敏捷度	2	1		11	1
筋力	2	4		11	1
生命力	7	3		15	2
知力	10	8		31	5
精神力	11	8		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	7		
レンジャー	3		
セージ	7		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		
ドルイド	7		

戦闘特技	値	単位
鋭い目	2120	p
弱点看破	2121	p
武器習熟A/スタッフ	1-281	p
魔法拡大/数	1-289	p
練体の極意	2-231	p
魔力強化	2-230	p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
アンチボディ	
チックチック	
ストロングブラッド	
メディテーション	
スフィンクスノレッジ	
ワイドウィング	
ヴォーパルウェポン	
ヒールスプレー	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソーサラースタッフ 魔法行使判定+2 宿木加工済	2H	10		2d+ 0		0											
リーチスタッフ 魔法のダメージ+2 宿木加工済	2H	5		2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 13

MP
76

装備品	説明
頭 叡智のとがり帽子	魔物知識判定に+2
耳	
顔	
首 ロッセリーニの調声器	[古モルガナンシン王国式戦域魔導術] 秘伝を使用可能にする
背中 野伏のセービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手 スマルティエの宗匠の腕輪	器用度+2
腰 アルケミーキット	賦術を使用できる
足 ユル＝ヴェイネのダクソルカー	魔力+1 常時「足場が悪い」状態になる
その他 幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1

装備品	説明
ウェポンホルダー改	武器や盾を背中に2つまで保持できる
左手 正しき信念のリング	精神抵抗力判定+2

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：故郷を滅ぼされたので	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

