

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 人間 シューター

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	2000				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	5		23 + 2	4
体	5	敏捷度	8	4		21 + 1	3
		筋力	5			10	1
心	7	生命力	7	3		15	2
		知力	7	3		17	2
		精神力	6	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マジテック	5		
スカウト	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
命中強化	2-230p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
パラライズミスト			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	10	8

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル+1 射程50m,装填数3	2H	10	1	2d+ 13	10	8											
ナイフ	1H投	1		2d+ 1	10	1	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 0	3	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	7			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 9	2d+ 9	30

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ガンベルト	
足 パレットスリンガー	弾丸を12発まで収容可能
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗
17回成長 (5,4,3,3,2.)	チェック
+2万7千 名誉点350 7ピ`\$7	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉟

