

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	男
称号クラス				年齢	24
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	学者			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	12	20	6	10	6	8
ボーナス	5	4	6	2	3	2	2
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	6	7	2	3	3	3

HP	70
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインクレイモア	至近	-1	13	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	アーキバスアーマー				-1	11			-2
補助	クイックバンド							2	1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			6	0	7	0	3	10	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	14					
総計(左)					6	13	3	10	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 3 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HMPポーション×6	
HHPポーション×4	
ポーションホルダー	
毒消し×	
罎	
バックパック	
MPポーション×2	
700g×7	

現在重量: 20
 最大重量: 21
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 選択した「種別」の武器の使用時命、中判定+1D								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果: 武器攻撃のダメージに+SL×3、リアクション-1D								
フューリーブラッド	3	3	効果参照	-	自身	自動成功	3	
効果:HPダメージ直後に使用。グラディエーター器攻撃のダメージを+SL+2する。シーン終了まで持続し、3回まで重複可能。1メインプロセスに1回使用可能。								
ワンオンワン	1	3	セット	-	自身	自動成功	1	
効果: エンゲージしているキャラクターの人数にかかわらず決戦状態と扱われ、あなたの行う攻撃を「対象:単体※」に変更する。								
ブロッキング	1	5	セット	-	自身	自動成功	1	
効果: エンゲージ封鎖								
エキサイトバトル	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 決戦状態の時のみ使用可能。白兵攻撃のダメージロールに+[(SL)D]								
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: アイテム鑑定に+1D								
トレーニング:器用	1							
効果: 器用基本値+1								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

親は学者で金はあるが、親にあまり頼るべきではないと考え剣闘士をし、金を稼いでいる。
 養子達を養うために様々な場所を回り金を稼いでいる。割のいい仕事はないかと考えている。富竹とは酒飲み仲間である。ユーリンは一人でいたので家族を送りつけてる。

命中3d6+5
 ダメージ バッシュ7d6+14 +バーサーク15 +エキサイトバトル1d6 +フューリーブラ3+2(×3)