キャラクター名
人間　シューター

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	2000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	5		23 + 2	4
		敏捷度	8	4		21 + 1	3
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	7	3		15	2
心	7	知力	7	3		17	2
		精神力	6	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	5		
スカウト	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
命中強化	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	10	8

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル+1 射程50m,装填数3	2H	10	1	2d+ 13	10	8											
ナイフ	1H投	1		2d+ 1	10	1	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　宗匠の腕輪	
腰　多機能ガンベルト	
足　バレットスリンガー	弾丸を12発まで収容可能
その他　俊足の指輪	

装備品	説明
左手　巧みの指輪	
アルケミーキット	

その他メモ
17回成長　(5,4,3,3,2,)
+2万7千　　名誉点350　ｱﾋﾞｽ7

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
人間　シューター

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□
○□□○□□
魔晶石/5 ○□□○□□
弾丸(12発）x6 ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
消魔の守護石/2x5 ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
緑カードAx10 ○□□○□□

所持金 21360 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数