キャラクター名	プレイヤー名
アモル・テネブラエ	

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	29
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	水妖			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	7	8	40	36	38	8
ボーナス	4	2	2	13	12	12	2
クラス修正	0	1	1	3	2	1	0
他修正							
能力値	4	3	3	16	14	13	2

HP	184
MP	328
フェイト	14

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	剛魔の杖	至近	-2	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ミスリルの髪飾り		2	5		0	10		
胴部	ウィズダムローブ				-1	10	3	5	
補助	時の砂時計					3			2
装身具	おしゃれの盾in精霊のオーブ					3		-1	
能力値			3	0	3	0	13	17	9
スキル						3	2		
その他	ギルドサポート								
総計(右)			3	15	2	19	28	21	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	16			16	+ 2 d
アイテム鑑定	16			16	+ 2 d
魔術判定	16			16	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
B2の地図	
サファイア	
ハイMP	
エレメントショック1	

現在重量： 9		
最大重量： 12	所持金： -807843	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ニクシー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： <水>属性の魔法ダメを与える攻撃に有効。攻撃ダメに+1Dする。またキャラ作時に水陸両用を取得する。								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォータアースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果： 2D+5<水>魔攻ダメ。1点でも入ったらHPダメを与えた場合[放心]を与える。								
ウォーターマスター	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果： <水>の魔ダメを与える魔法攻撃にに有効。魔ダメに+[SL×4]する。								
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功	3	
効果： 範囲SL×２体								
インプロージョン<闇>	1	8	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果： 魔攻の命中判定がクリティカルした場合に使用する。その攻撃の対象の[魔法防御力]を0とみなしてHPダメを算出。								
エンハンススペル	5	4	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果 :ダメ増加を行う。魔攻ダメに+[SL×4]っt99999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999t99t99する。メインプロセス終了まで持続する。								
コンセントイレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 魔術判定＋１D								
ミラーアタック	1	-	判定直後	-	自身	-	1	
効果： 命中判定直後に使用。フェイト3点消費して1個の出目を6に。								
マジクフォージ	3	3	ﾀﾞﾒﾛﾙ直前	-	自身	自動成功	3	
効果： ｼｰﾝ1魔攻ﾀﾞﾒﾛﾙの直前に使用。+SL×2D								
マリッド・ストリーム	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 水魔法で1点でもダメが入ればその対象が行う回避判定に-1Dする。ラウンド終了まで持続。								
リゼントメント	1	-	命中前	-	自身	自動成功	1	
効果： 対象単体※に変更ダメ+CL×10								
マテリアルコンポネート	1	-	魔攻同時	-	自身	自動成功	1	
効果： 消耗品サイファ(水)を魔攻と同時使用。+2D								
マスターマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 魔攻ダメSL×5								
アベンジ	1	15	リアクション	-	自身	魔術判定	3	
効果： シーンSL回敵の攻撃が自動命中。敵のメインが終わったらメジャーで魔法攻撃。								

残りの金　937,154-298000+30.000

残りの経験値　479　30にする
一般すきるとクラスロールは経験点５点消費して

200*8
950*1
にがヨモギ 防虫効果 20*2
白石 100*1
小さい花 8*4
クズまがね*1
ミント草*1￥40

鍛錬23P

【エレメントショックⅠ】
価格：500G
重量：1 種別：ポーション
≪効果1≫
　購入時に属性を一つ選択する。
　このポーションは選択した属性になる。

キャラクター名
アモル・テネブラエ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックエッジ	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：	マジフォジの効果に＋SL×3D							
ロングスペル	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功	1	
効果：	その魔攻ダメに+2d							
インクリーズデバイス	2	12	セットア	20	SL体	自動成功	5	
効果：	対象に＋知力分増加R終了まで							
エンチャント:光	1	10	メジャー	20	単体	魔術判定	1	
効果：	対象が行う武器攻撃の命中判定に＋1Dダメを光の魔ダメに変更。効果はシーン終了。Cの場合コスト0							
セレスチャルスター	1	12	メジャー	20	範囲選択	魔術判定	1	
効果：	2D+20光魔法ダメに。ダメが入ったらノックバック2を与える							
コキュートス	1	12	メジャー	20	単体	魔術判定	1	
効果：	2D+20水魔法。1点でも入ったら放心与える							
フロストプリズム水光	5	18	メジャー	30	単体	魔術判定	5	
効果：	(SL+1)D+50水光魔ダメ。1点でも入ったら放心を与える							
ミッドナイトさん	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	光か闇の魔攻に有効。魔ダメに+[SL×5]							
チャージマッジク	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	1	
効果：	シナリオ1回。リゼントメント使用回数を1増やす							
カウンタースペル	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1	
効果	:対象が分類魔術のスキルの使用を宣言した時に使用。そのスキルは効果を発揮せず持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので対象はコストなどを通常通り消費する。							
マジックエクスペリエンス	3	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	魔術判定達成値に+SL+1							
精霊王将来	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果：	シナリオ1回。ダメ増加。＋最大HP対象単体※に変更。メインプロセス終了時まで							
精霊の友	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	無属性以外の魔法ダメージに+SL×７する							
全てを砕くもの	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果：	対象が2体以上の時魔攻ダメに[SL*10]							
神域の魔術	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	マジフォジの効果をSL×2D+知力基本値にする。スキルやアイテムでダメージ軽減も0に変更することはできない							
フィッシング	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	シーン終了後に使用。MP回復を行う。[MP]を[2D+(CL)×2]点回復。GM次第。							
シックスセンス	1	-	パッシング	-	自身	-	1	
効果：	奇襲を受けた時判定に-1Dされることなくリアクションを行える。							
フェイス:ゴヴァノン	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	[物理防御力][魔法防御力]にに+1する。							
スペシャリストⅠ:水	1	F1	戦闘前	-	自身	指導成功	1	
効果：	シーン間消費魔術の魔法攻撃に+1D							
スペシャリストⅡ:水	1	F1	戦闘前	-	自身	自動成功	1	
効果：	シーン間魔術1D魔攻に+1D							
スペシャリストⅢ:水	1	F1	スペ１と同時	-	自身	自動成功	1	
効果：	シナリオ1回そのスキルを対象場面(選択)射程シーンに変更できる							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	装備中アイテム重量制限+5							

キャラクター名
アモル・テネブラエ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	最大MPに＋CL							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	選択した能力基本値に＋3							
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	物防＋2、魔防＋1							
効果：								
効果：								
効果：