

キャラクター名
ハンズ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	16
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	罪人
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	17

初期配置	楽園
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
動く死体	基本73 (p64)
鎖	基本21 (p62)
飾り窓	

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レニー	依存	3	①②③④⑤	
ロニャ	保護	3	①②③④⑤	
サダル	保護	4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		祈り		アクション	0	※	歪極p38
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重複不可などは戻らない)。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ獲得
				オート			
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
胴		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所がダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
頭		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断。
頭		サイコブラスター		ラピッド	※	0~2	コストの代わりにあなたは現在行動値を1減らした上で、任意の未練に狂気点1点を加える。射撃攻撃4。
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
頭		壊れた部品		オート	なし	自身	戦闘終了時、任意の未練から狂気点1減少
				オート			