キャラクター名
リンリン

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	12
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	コントラクター	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	１８
種族	グライアイ			**境遇**	師匠
出自（効果）	癒し手			**目標**	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	15	9	9	19	24	9
ボーナス	5	5	3	3	6	8	3
クラス修正	1	1	0	2	0	2	0
他修正						1	
能力値	6	6	3	5	6	11	3

HP	92
MP	126
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1混沌の爪牙[防塁]	至近	-2	5	0	0	0	0	0
左手	猟王の盾		0	0	0	9	2	-1	0
頭部	猟王の兜S1（対抗：毒）				-2	5	1		0
胴部	猟王の革鎧S1[精神]				-1	10	1		0
補助	猟王の外套				-1	4	1		0
装身具	猟王の縄								
能力値			6	0	3	0	11	9	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	5	-1	28	16	8	11 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
森林冒険者セット	┗団子
ベルトポーチ	┗団子
バックパック	┗団子
ポーションホルダー	┗団子
┗MPポーション	キャップライト
┗MPポーション	アリアドネの糸
┗MPポーション	樹海魚（３F）
┗MPポーション	樹海魚（３F）
┗MPポーション	祝福の花
ランチボックス	テスト
┗団子	

現在重量： 11		
最大重量： 37	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ：ストームフット	★	4	セットアップ/メイキング		自身	自動成功		
効果：戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：対象にHP回復を行う。対象のHPを[3D+CL×3]する。								
コントラクト	★	6	メジャー		自身	自動		
効果：使用時に「種別：契約妖精」のアイテムを一つ選択せよ。すでに携帯している「種別：契約妖精」のアイテムを失い、使用時に取得したアイテムを取得する。この効果はシナリオ終了まで持続する。								
ヴァルキリーチャージ	★	6	レガシー	20m	単体※	精神	契約妖精携帯	
効果：「契約妖精：ヴァルキリー」を携帯しているときに使用可能。対象に特殊攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+CL+5]（光属性の魔法ダメージ）となる。								
ミラージュフォース	★		パッシブ		自身		契約妖精携帯	
効果：<<ヴァルキリーチャージ>>による攻撃の命中判定に＋１ｄする。								
レイズ	★	１０	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、HPを２ｄ点にする。対象は行動済みとなる。								
＜逃走＞	★	-	セットアップ	場面	ギルドメンバー	効果参照	GMが使用を許可した戦闘中	
効果：敵対しているキャラクターの最も高い行動値のエネミーと行動値対決を行う。成功した場合、その戦闘から離脱できる。その場合エネミーのドロップ及び成長点を得ることはできない。判定に失敗した場合、戦闘は継続し、このスキルを使用したキャラクターは行動済みとなる。								
アフェクション	★	-	ダメ直後	20m	単体	自動	シナリオ一回/アコライト	
効果：対象がダメージを受ける直前に使用する。ダメージを０に変更する。								
コントラクトマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	自動	契約妖精携帯	
効果：コントラクターのスキルによる精神判定に＋１ｄする。								
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲（選択）	魔術	シーン1回	
効果：あなたと対象を記憶した場所（マークポイント）に転送する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。マークポイントの上限はSL値で、新たに記憶する時に入れ替えが可能。マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し、視界内の場所を指定する。								
ヴァルキリースマッシュ	★	5	<<ヴァルキリーチャージ>>	-	自身	自動	契約妖精携帯	
効果：<<ヴァルキリーチャージ>>と同時に使用する。ダメージ増加を行う。同時に使用した<<ヴァルキリーチャージ>>のダメージに＋精神する。								
クイックヒール	★	5	イニシア	-	自身	自動	シーン1回	
効果：ヒールと同時に使用する。ヒールをイニシアチブプロセスで使用できる。								
コネクトナーブ	5	4	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：特殊攻撃のダメージ、行動値、移動力に＋[SL+2]する。この効果は３回まで重複し、シーン終了まで持続する。								
パワーシャウト	★		パッシブ		自身			
効果：特殊攻撃の命中判定に＋１ｄ								

アルディオン大陸東方の薬屋の家系に生まれたグライアイ。
本人は薬は苦くて嫌いらしく、美味しく飲めるポーションを作ろう！と変な方向に意欲的。
力の割に要領はよく、荷物運びが得意分野。
カルラとは幼馴染で、カルラが生まれた時のエネルギーの怪我や症状を抑えるために一家で引っ越しをした。
カルラが世界樹に向かったと聞いて全力で追いかけてきた友人思い。

両目の色が違うのは片方ずつ両親の色。可愛いが大好きでいつも自分を着飾っている。
他の人の可愛いも好きで、抱き上げるときだけ力に見合わぬ怪力を発揮している。
テンションが高く、静かにしてる時は寝てる時だけと評判。カルラの口数が少ないこともあり、足してニで割ればちょっとうるさいくらいで済むとは近所の大人の談。
いつも機嫌が良さそうで、不穏な空気の時も口元は笑っている。本当に機嫌が悪いところは誰も見たことがない
誰に対しても物怖じしないが、一応礼儀作法は理解している…らしい。

「リンリンでぅえーっす！　よろしくねー！」
「てかカルラひどくない！？　ほとんど一緒に生まれ育った幼馴染に相談もなく置いていくかねー！？　カルラんとこのおばさまに聞いてびっくりしたよ！？」

グライアイという種族は妖魔である。邪悪化から解放されたといっても人間に戻れるわけではない。故にリンリンも人間からは距離を置かれていた。薬屋として地位を確立していたので迫害まではされていなかったのは幸いだったが。
しかし、リンリンは笑わない子だった。無表情で、何を考えているかわからないと言われていた。

キャラクター名

リンリン

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名

リンリン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アースノウリッジ	★		パッシブ					
効果 :あなたは使用条件：アーシアンのスキルを取得できる。ただしクラススキルは取得時にメインクラスかサブクラスが対応するクラスでなければならない								
セレブリティ	★		パッシブ				アーシアン	
効果： 精神判定の達成値に＋１する。								
効果：								
効果：								
効果：