

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート		自身	ターン終了時とたからもの損壊の狂気点増加無効
メインクラス		子守歌		オート		自身	射撃のコストと判定-1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃判定+1
サブクラス		殺劇		オート		自身	同カウントで他の姉妹が攻撃した対象に攻撃するとき判定とダメージ+1
				オート			
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1 自身には使えない
頭		アドレナリン		オート		自身	1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		リフレックス		オート		自身	1
腕		ショットガン		アクション	1	0~1	射撃1 爆発 判定+1
腕		狙撃ライフル		アクション	1	2~3	射撃1 判定+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		歪なブローチ		オート			バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1