

キャラクター名
コヨミ・レパス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	魔動機文明に対して強い憧れと探究心		
経験点	50		□シレッタにある商会の娘 夢は自分が製作した魔導機を世界に溢れさせること！		

技	8	器用度	11	成長		他修正		能力値	19 + 1	ボーナス	3
		敏捷度	11					19	3		
体	4	筋力	10					14	2		
		生命力	6	2				12	2		
心	9	知力	9	1				19 + 2	3		
		精神力	7					16	2		

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
マギテック	3		
セージ	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
魔力撃	1B39 p		p
武器習熟A/格闘	1B31 p		p
頑強	1B29 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
パークメール			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	クロスアーマー	筋力	1	回避力	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	8	3	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用、パンチ強化	1H	5		2d+ 8	9	8	10										
パワーアングル グラップラー専用、キック強化	1H#	10	-1	2d+ 7	9	8	15										
イージーグリップ グラップラー専用、投げ強化	2H	1	1	2d+ 9	12	8	0										
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
25

装備品		説明
頭	セーフティメット	一度だけ大ダメージ無効化
耳	マギスフィア小	
顔		
首		
背中		
右手	器用の指輪	
腰	ブラックベルト	
足	マギスフィア小	
その他	パレットスリンガー	弾丸12発収納

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	
	マルエールの証	一日一回能力B+1(装飾品枠消費無し)

その他メモ		自動失敗 チェック
持ち物~~~~~ [マルエールの証] 知名度：0 形状：バッジ 区分：その他 基本取引価格：非売品 その他の枠に装備可能なバッジで、この装飾品は装備の枠を消費しません。 1日に1回だけ、器用、敏捷、筋力、生命、知力、精神のいずれかの能力値を使用する判定が行われた時に、その使用した能力値のボーナス値を+1できます。		□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊸
概要~~~~~ 彩りの港 ロシレッタ に居を構えるレパス商会の娘 幼い頃に魔動機文明のバイクの運送をしているところを見つけ、その造形と技術に一目惚れしてしまった。 その後 学生として育ったが魔導機のことしか頭になくセージ技能などはおろそかになってしまった。		□□□□⑤

