

キャラクター名  
メリー (5Lv)

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	3000				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	1		19	3
体	14	敏捷度	5			11	1
		筋力	5	2		21	3
心	10	生命力	4	2		20	3
		知力	10	2		22 + 2	4
		精神力	11	2		23 + 1	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
プリースト/アーデコ	5		
セージ	4		

魔法拡大/数	1-289p			p
魔法収束	1-291p			p
MP軽減/プリースト	1-283p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	-2 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
防護点+1				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 <sub>m</sub>	11 <sub>m</sub>	33 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ -2	8

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	8			
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネのヴェール
耳	聖印
顔	
首	ラル=ヴェイネの首飾り 3種類以上装備で精神力上昇 (装備数-2) 分
背中	
右手	能力増強の腕輪
腰	
足	ラル=ヴェイネのブーツ
その他	とんがり帽子 魔物知識判定+1

装備品	説明

<p>その他メモ</p> <p>#1(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) &gt; 6[4,2]+6[1,5]+4[4]+2[2]+5[4,1]+7[3,4] &gt; 30</p> <p>#2(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) &gt; 12[6,6]+5[3,2]+5[5]+4[4]+10[4,6]+11[6,5] &gt; 47 ★採用</p> <p>#3(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) &gt; 5[1,4]+7[6,1]+3[3]+4[4]+8[6,2]+8[2,6] &gt; 35</p> <p>冒険に出た理由 6-2 自由になる為</p> <p>■出来ること</p> <p>プリースト 1R フィーブロ 2R 回復orゴーレム強化</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉛</p>
---	--

