キャラクター名: 相楽 藤丸（さがら ふじまる）

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	警察
オプショナル		年齢	42	性別	男
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	32 %
出自	義理の両親	経験	力の暴走	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	1	0	4		7
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	17
(非装備時)	17
戦闘移動	22
全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	8		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	6		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手に牙を		0		36		ｺｽﾄ8、両手に武器生成

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
スマホ	
財布	
警察手帳	
タバコ	
ライター	
クイックドロー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
錬金術師	P	N		
真白　啓一	P　感服	N 猜疑心		
星乃 紅葉	P　庇護	N　憐憫		
鳴神 練音	P 連帯感	N　不安		
凡才	P　信頼	N　脅威		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ハンドレットガンズ	3	3+2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	ｼｰﾝ間射撃武器作成、攻撃力+[LV*3+4]、射程30M							
ダブルクリエイト	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	武器を二つ作り両手に							
カスタマイズ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	判定ﾀﾞｲｽ+LV個							
CR：モルフェウス	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	C値-LV(下限7)							
マルチウェポン	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	武器二つを合計して使用、判定達成値-[5-LV]							
ギガンティックモード	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果：	攻撃対象を範囲(選択)に変更する、武器破壊							
剣精の手	3	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	1ｼﾅﾘｵLV+1回、ｶｽﾀﾏｲｽﾞを組み合わせた攻撃判定ﾀﾞｲｽひとつを10にする、前提《カスタマイズ》							
フェイタルヒット	3	4	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	100↑	
効果：	1ﾗｳﾝﾄﾞ1回、ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前に使用、ﾀﾞﾒｰｼﾞ+(LV)D							
ペネトレイト	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	自身	自動	-	
効果：	ダイス-1、装甲無視を得る							
壁抜け	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	障害物を無視して移動する、必要に応じて《RC》							
代謝制御	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	代謝機能の制御で健康体、必要に応じて〈意思〉							
効果：								
効果：								

成長メモ
ペネトレイト取得　15、剣精の手1UP　5、感覚1UP　10、射撃1UP　3、意志6UP　12、合計45

「クイックドロー」＜攻撃全般＞
貴方はいかなる状況下でも2丁の拳銃を巧みに操ってきた。
貴方は新たな技を生み出すことに成功する。
※2回目の攻撃に「剣精の手」「フェイタルヒット」は使用できない。
必要経験点：25
1回目：メジャー攻撃終了時に2回目のメジャー攻撃が可能になる。2回目の攻撃のC値は8に変更。※2回目の攻撃に使用した浸食値は使用する事。
3回目：メジャー攻撃終了時に2回目のメジャー攻撃が可能になる。2回目の攻撃のC値を7に変更。※2回目の攻撃に使用した浸食値は使用する事。
5回目：メジャー攻撃終了時に2回目のメジャー攻撃が可能になる。2回目の攻撃のC値を7に変更。2回目の攻撃に使用する浸食率は全て0となる。
7回目以降：1回目のメジャー攻撃終了時に2回目のメジャー攻撃が可能になる。上記に加え「フェイタルヒット」を乗せることが出来る。

生成する拳銃はリボルバータイプ、弾薬も同様に生成しているため残弾は気にしない
リボルバータイプなのはなんとなくで本人曰く「かっこいいから」
左手に生成する銃に「ファング」、右手に生成する銃に「タスク」という名前をこっそりと付けている

成長メモ、選択肢
RW：ノイマン：フェイタルヒット

20240131