

キャラクター名
大和守安定

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ オルクス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	刀剣男士
	オプション		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	32	%
出自	鍛刀	経験	多忙	邂逅	先輩後輩	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	2	1	1			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	4	
運転:			芸術:			知識:西暦二千年代	4	2	情報:時の政府	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
本体		ロイス			
政府勤めのこんのすけ		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス 消費
		打刀	P	N	
		くろこんのすけ	P 連帯感	N 憐憫	
		清光	P 純愛	N 不安	
		長谷部	P 好奇心	N 不快感	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	12	残り財産P:	11

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CR(黒犬)	3	2						
効果:	C値-LV(下限値7)							
雷の槍	5	2	メジャー	視界	-	対決		
効果:	「攻撃力:[LV*2+4] 射撃攻撃。判定ダイス-1。同エンゲージ不可。							
紫電一閃	1	6			-	対決	リミット	
効果:	《雷の槍》と使用する。C値-1(下限値6)。1シーン1回。							
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	飛行状態で戦闘移動。移動距離+[LV*2]m。							
大地の牙	1	1	メジャー	至近	自身	自動		
効果:	「攻撃力:2+LV」射撃攻撃。この攻撃に対するドッジ-1個。							
アニマルテイマー	3	3	メジャー	-	-	-		
効果:	判定ダイス[LV+1]。							
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	-		
効果:	対象を3体に変更。1シナリオLV回。							
猫の道	★			至近	自身	自動		
効果:	誰も知らない近道を作れる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

初期の方に顕現した刀。
昔はどちらかと言うと生真面目な性格だったが、今ではマイペースに仲間達と切磋琢磨している。
新選組で漫画討論するようになってから、2000年代の事に興味を持ち始め縁あってお迎えした白いハムスター(ちいかわもどき)を新選組内で育てている。定期的に誰かのポケットだったりマフラーに潜んでいる模様。

マイナー
イオノクラフト
【難易度:自動/対象:自身/射程:至近】侵蝕率:1
飛行状態で戦闘移動。移動距離+[Lv*2]m。

★フルコンボ 99↓
《CR:ブラックドック》+《雷の槍》+《大地の牙》+《アニマルテイマー》+《要の陣形》+(紫電一閃)
【難易度:対決/対象:単体/射程:至近】侵食率:11 (17)
・C値-LV(下限値7)。
・攻撃力+[LV*2+4]+[LV+2]。
・判定ダイス+[LV+1]。
・対象人数3体に変更。(1シナリオLV回)
(C値-1(下限値6))

(攻撃力+17。判定ダイス+3個(4-1)。対象のドッジ判定-1個)