

キャラクター名 ツカサ プレイヤー名  

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	15	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11	35		53 + 1	9	ファイター	15	ドルイド	15
敏捷度	2	7		16	2	プリースト/ハルーク	14		
筋力	9	16		34 + 2	6	レンジャー	9		
生命力	9	28		46	7	エンハンサー	5		
知力	4	15		24	4	アルケミスト	1		
精神力	9	9		23	3	ライダー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟A/ソード	1-281p
ルーンマスター	1B34 p	武器習熟S/ソード	1-281p
バトルマスター	3143p	足さばき	2-227p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
なぎ払い	1-288p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p
ダブルキャスト	2-234p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
オウルビジョン		
ビートルスキン		
ジャイアントアーム		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	24	17	21
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	病弱なプレートアーマー	21	-2	8	
盾	宿り木の杖				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	15	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正直者の首切り刀	2H	20	1	2d+ 25	9	25	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
10 <sub>m</sub>	16 <sub>m</sub>	48 <sub>m</sub>	2d+ 15	8	121	
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	5/X	2d+	0	2d+ 22	2d+ 18	110

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	14	18			

装備品	説明
頭	ホーリーパロット
耳	蝙蝠の耳飾り
顔	浄化の聖印
首	カースレリオン 魔神へのダメージ+3, 防御3
背中	セービングマント
右手	操りの腕輪
腰	グリーンベルト
足	ディスプレイサーガジェット
その他	筋力の腕輪

装備品	説明
左手	器用の指輪
	無敵に変身ベルト

その他メモ	自動失敗チェック
44[6,1,3,,3,,,,] > 44	□□□□⑤
成長110回 振り分けは(35/28/16/15/9/7)or(25/22/18/18/15/12)	□□□□⑩
トモリは阿良々木君で参加するなら放浪者固定で種族は人間が特別に2.0のラルヴァを使うことを認めてやるのぞ。他の人はできれば冒険者ギルド本部に所属、それ以外は普段通り。	□□□□⑮
あらすじ(阿良々木君以外)：大陸に突然現れた魔域。命からがら逃げかえって来た冒険者達の知らせを受け、冒険者ギルドは何人もの実力のある冒険者を派遣した。しかし、そのほとんどは生きて戻って来ず、戻って来たとしても皆口を揃えて、「信じられないほど強いゴブリンにやられた」と言い残した。さらに、周辺の国の一部は魔域の攻略を諦めて魔域内部との交易を始めたなどと噂されている。	□□□□⑳
事態を重く見た冒険者ギルドは、本部で普段は奈落の壁の対処に当たっている最精鋭の冒険者の君達に依頼することを決定した。	□□□□㉔
	□□□□㉙

