

キャラクター名 メメ=スタンピー	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別	メス	年齢	6
冒険者Lv	5	経歴	「大きな挫折をしたことがある」(経歴表A ダイス目[3-6])		
経験点	0		「家族に魔法使いがいる(いた)」(経歴表C ダイス目[4-1]) 「裕福な家に生まれた」(経歴表A ダイス目[2-2])		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	1	1		7	1	マジテック	5		
体	8	敏捷度	1	2		8	1	セージ	1		
		筋力	1			9	1	アルケミスト	1		
心	9	生命力	8	2		18	3	ライダー	5		
		知力	17	2		28 + 2	5	ウォーリーダー	3		
		精神力	7	2		18	3				

戦闘特技		魔法拡大/数	1-289p		p
	ターゲットング	1-280p			p
	鷹の目	1-280p			p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
海獣語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	
探索指令	
HP強化	
騎獣強化	
獅子奮迅	
ヴォーパルウェポン	
瑕疵への追撃	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
陣率：行使専心Ⅰ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン	1H	1		2d+ 0	11	10											
射程10m,装填数3				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 0	4	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/6	2d+ 4	2d+ 8	2d+ 8	35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	10			

装備品		説明
頭	マジスフィア小	マジテック技能を扱う
耳	マジスフィア小	マジテック技能を扱う
顔		
首	軍師徽章	ウォーリーダー技能を扱う
背中	マジスフィア中	マジテック技能を扱う
右手	スマルティエの叡智の腕輪	壊せない
腰	アルケミーキット	アルケミスト技能を扱う
足	パレットスリンガー	活性弾9発(+3発装填済み)
その他	知性の指輪	壊すと実質知力ボーナス+1

装備品		説明
左手	知性の指輪	壊すと実質知力ボーナス+1

その他メモ		自動失敗
あなたはこんな理由で冒険に出ました 「平和を求めて」(ダイス目[6-6])		チェック □□□□⑤
由緒正しき学者の家系に生まれた。(セージ生まれ)		□□□□⑩
親も祖父母もみんな学者。なんなら王宮勤め。(裕福な家庭)		□□□□⑮
当然の様に学術を教えられ育てられたが、まったく上達しなかった。(挫折)		□□□□⑳
居場所をなくした彼女は、自分にとっての平穏を求め、旅に出るのであった……。 ↓通過シナリオ。ネタバレ注意。		□□□□㉕
		□□□□㉙
		□□□□㉚

