

キャラクター名
 ヴ501

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10
メインクラス	ロマネスク	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	27

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
滅んだ世界	
殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。
命	これが命だ、懐かしい
シスター	
名前	自分の本当の名前「ジンユイ」
シェルター(特殊)	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(写真)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リンファ	保護	3 ①②③④⑤	
胎児(うみみ)	嫌悪	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし		バトルパート開始時あなたは敵配置を見てから味方ドロー全体の配置を茶落以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振りなおす。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ追加取得
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了時まであなたの攻撃判定の出目+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1/
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		火炎ピン		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1
脚		手榴弾		ラピッド	2	0-1	砲撃2+爆発、攻撃判定の出目-1
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	常に切断無効
脚		みんなの写真		オート			破壊で狂気点+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジマニューバ1つの効果を打ち消す