キャラクター名
ミキ

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**		**レベル**	19
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	わからないの
種族	フェイ			**境遇**	親友
出自（効果）	放浪者			**目標**	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	30	6	6	30	8	33
ボーナス	3	10	2	2	10	2	11
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正							1
能力値	3	13	2	2	12	3	14

HP	151
MP	169
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	38				0	
左手				[CL+19]					
頭部	ガンバトルヘルム(鑑定値14)			2	0	6	0		0
胴部	ガンバトルジャケット(鑑定値16)				-2	12	5		0
補助	トリックマント(鑑定値15)				0	5	0		0
装身具	ガンバトルユニット(鑑定値16)								
能力値			13	0	2	0	3	14	8
スキル			3D	2D				3	
その他	《ﾌｫｰﾁｭﾝﾋｯﾄ》+14		3	31					
総計(右)			16	71	0	23	8	17	8 m
総計(左)			16	33					
総計(両)									
ダイス数			5 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12	1D	2	14	+ 3 d
トラップ解除	13	2D	2	15	+ 4 d
危険感知	12		2	14	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
リンク効果:ガンバトル	
ベルトポーチ:収納	
小道具入れ:収納	
ポーションホルダー:収納	
異次元バッグ:収納	
漆黒の星:道具	
クイックホルスター:道具	

現在重量： 0		
最大重量： 21	所持金： -34685	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ノッカー	★	-	Pv	-	自身	-	-	
効果： ﾄﾗｯﾌﾟ探知,解除,危険感知+2(適用済)								
インベナム	4	6	※	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃と同時/対象に与ﾀﾞﾒ時[毒(19)]付与								
ランナップ	★	3	SP	-	自身	自動成功	-	
効果： 戦闘移動,離脱を行う/封鎖時使用不可								
アームズマスタリー:魔導銃	★	-	Pv	-	自身	-	魔導銃使用	
効果： HtR+1D(適用済)								
キャリバー	★	-	It	-	自身	-	-	
効果： ｷｬﾘﾊﾞｰを取得								
キャリバーガンパード	5	-	It	-	※	-	-	
効果： ｷｬﾘﾊﾞｰの「攻撃力」+15し,「重量:6」「装備部位:双」に変更する								
ファニング	3	5	MA	武器	5体	命中判定	魔導銃使用	
効果： 対象に射撃攻撃を行う								
カリキュレイト	★	-	IP	-	自身	自動成功	1/Sc	
効果： 未行動/IPにMPを行う。このMP終了後に行動済になる								
インタラプト	★	-	※	視界	単体	自動成功	1/Sn	
効果： Pv,It以外のｽｷﾙの宣言時/そのｽｷﾙを打ち消す								
クイックドロウ	★	2	mA	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果： HtR+1D								
ワンコインショット	5	4	BDR	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果： 対象のPh,MgDf-15								
スティール	4	3	ADR	-	自身	自動成功	4/Sn	
効果： 武器攻撃のDR直後/ﾄﾞﾛｯﾌﾟ品ﾛｰﾙに+1Dし、対象のﾄﾞﾛｯﾌﾟ品を一つ得る								
カウンターショット	★	-	AR	武器	単体	命中判定	魔導銃使用,1/Sn	
効果： 対象の命中判定値を難易度として「種別:魔導銃」の命中判定を行う。成功した場合、対象の攻撃を失敗させる								
ラストアクション	★	10	戦闘不能	-	自身	自動成功	1/Sn	
効果： 行動済に関わらずMPを1回行う。								
バレットマーク	★	-	《ﾜﾝｺｲﾝｼｮｯﾄ》	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果： 1Sc/対象に与ﾀﾞﾒ時Ph,MgDf-15								

・単体攻撃
ムーブ なし マイナー 《クイックドロウ》 メジャー 《ダブルショット》
《インベナム》《ワンコインショット》《バレットマーク》命中判定 6D+16 ダメージロール 4D+71(このダメージを対象の防御力に-15して計算)
毒(19)付与/対象の防御力-15
《ワンコインショット》命中判定 6D+16 ダメージロール 7D+71(このダメージを対象の防御力に-15して計算) コスト 25

・複数攻撃(最大5体)
ムーブ なし マイナー 《クイックドロウ》 メジャー 《ファニング》《インベナム》《ワンコインショット》《バレットマーク》
命中判定 6D+16 ダメージロール 4D+71(このダメージを対象の防御力に-15して計算) コスト 17 毒(19)付与/対象の防御力-15

スカウト/ガンスリンガー/メンター CL19 分類:妖精 属性:地
HP/MP:151/169 フェイト:5 移動/行動:8/17 防御(物理/魔法):25/8 回避:2D 命中:5D+16 ダメージ:4D+71
筋:3 器:13 敏:2 知:2 感:12 精:3 幸:14 【器用】判定+1D

●戦闘前
《トレジャーハンターⅡ》 フェイト:1 使用時に能力値から一つ選択。その能力値に+2する。シーン終了まで

●セットアップ
《ランナップ》 コスト:3 戦闘移動・離脱を行う。被封鎖時使用不可

キャラクター名
ミキ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
デッドリーポイズン	5	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	[毒]の効果強度に+5する(適用済)							
ニンブルスティール	★	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	《ｽﾃｨｰﾙ》で行うﾄﾞﾛｯﾌﾟ品ﾛｰﾙに+1Dし、白兵攻撃制限を武器攻撃に変更する(適用済)							
アキュレイト	★	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	【器用】判定+1D(適用済)							
ダブルショット	★	9	MA	-	自身	自動成功	-	
効果：	射撃攻撃を2回行う							
インターフィアレンス	★	10	AR	武器	単体	命中判定	1/Sc	
効果：	対象の命中判定値を難易度として射撃攻撃を行う武器の命中判定を行う。成功した場合、対象の攻撃を失敗させる							
ストレイトショット	★	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	HtR+1D(適用済)							
アデンダム	★	8	IP	-	自身	自動成功	1/Sn	
効果：	行動状態に関わらずIPにMPを行う							
フォーチュンヒット	★	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	PhAkDm+【幸運】(適用済)							
バーサタイル	★	-	CP	-	自身	自動成功	1/Sn	
効果：	使用済のｽｶｳﾄｼﾅﾘｵｽｷﾙの使用回数に+1する							
ブロブポイズン	5	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	[毒]の効果強度に+5する(適用済)/また、あなたの与える[毒]はｽｷﾙによって回復できない							
ベノムストライク	5	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	[毒]の効果強度に+5する(適用済)							
マークスマン	3	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	射撃AkDm+15(適用済)							
アレンジ	★	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	《ｲﾝﾍﾞﾅﾑ》SL上限+1(適用済)							
インサイト	★	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1D							
イミューンウェイト	★	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	防具の負の「移動修正」を0にする(適用済)							
イクイップリミット	★	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	装備重量制限+5(適用済)							
インテンション	★	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	【最大MP】+CL(適用済)							
サクセション	★	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	ｷｬﾘﾊﾞｰ:「攻撃力」+1(適用済)							
スティグマ	★	F1	※	-	自身	自動成功	1/Sn	
効果：	判定後/その判定に+1Dする							
ファインドトラップ	★	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	ﾄﾗｯﾌﾟ探知+1D(適用済)/探知に失敗しても作動させない							
フェイス:グランアイン	★	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	AkDm+2(適用済)							
リムーブトラップ	★	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	ﾄﾗｯﾌﾟ解除+1D(適用済)							

キャラクター名

ミキ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング:筋力	★	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	【筋力基本値】+3(適用済)							
トレーニング:幸運	★	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	【幸運基本値】+3(適用済)							
トレジャーハンターⅠ	★	F1	※	-	自身	自動成功	-	
効果：	ﾄﾞﾛｯﾌﾟ品ﾛｰﾙ直後/もう一度そのｴﾈﾐｰのﾄﾞﾛｯﾌﾟ品ﾛｰﾙを行う							
トレジャーハンターⅡ	★	F1	戦闘前	-	自身	自動成功	-	
効果：	1Sc/使用時に能力から一つ選択/選択した能力値に+2する							
トレジャーハンターⅢ	★	F1	※	-	自身	自動成功	1/Sn	
効果：	《ｲﾝﾀﾗﾌﾟﾄ》を《ｲﾝﾀﾗﾌﾟﾄ》された時/その《ｲﾝﾀﾗﾌﾟﾄ》を打ち消す							
ライトニングショット	★	12	MA	6Sq	直線(選択)	命中判定	1/Sn	
効果：	対象に射撃攻撃を行う							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								