

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	50				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	2		12	2	コンジャラー	2	ドルイド	1
体	11	敏捷度	2	3		11	1	プリースト/ハルーク	10		
		筋力	6	4		21	3	フェアリーテイマー	6		
心	13	生命力	6	4		21	3	レンジャー	2		
		知力	12	6		31	5	セージ	3		
		精神力	11	3		27	4	アルケミスト	1		

戦闘特技				
魔法拡大/数	1-289p			p
ターゲットング	1-280p			p
武器習熟A/スタッフ	1-281p			p
魔力強化	2-230p			p
魔法拡大/すべて	1-290p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ヒールスプレー			
軍師の知略			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点			
鎧	チェインメイル																
盾																	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																	
回避技能												合計値	-2	8			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ宿り木		1	1	2d+ 1		1	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ -2	8

HP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	9			
神聖魔法	10	17			
妖精魔法	6	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
86

装備品	説明
頭 叡智のとがり帽子	オルティモンに
耳 くじやたの宝石	ラル金鎖7.5k 妖精ダメ+2
顔 ひらめき眼鏡	非戦闘時(見識探索1)
首 ロッセリーニ調整期	調声器予定 1000 H20 +筆2000 H20 インク100
背中	携帯神殿(LV10) リポートかけるとき (非戦闘時)
右手 アルケミーキット	正しき信念
腰 聖印	バックル?
足 宝石ケース	ダウンルッカーor普通に装飾品
その他カースレベリオン	

装備品	説明
ホーリーパロット	
アイソアーマスク	ラル観察20k 戦闘時 弱点-4
	ウェポンホルダー改
左手	ラルヴェイネマナリング40K ダメ+2
	金鎖

その他メモ	自動失敗
9 拡大すべて	チェック
レンジャー1 ドルイド1 セージ2 神聖7以降は神聖10セージ9レンジャー3or5 目指す	□□□□⑤
最終は霊2 神11 森1 妖6 野1or3or5 賢9	□□□□⑩
アイテムはラル観察 (→インテリ随時)→マナリング→ダウンルッカー→マナリング 必要ときにホルダー 信念? レベリオン	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

