

キャラクター名 ふみ

プレイヤー名

種族 グラスランナー 種族特徴 マナ不干渉、虫や植物との意思疎通
生まれ 拳闘士 性別 年齢
冒険者Lv 12 経験点 -500

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 7 敏捷度 10 筋力 4 生命力 13 知力 6 精神力 16
スキル: グラップラー 12, マギテック 1, スカウト 5, レンジャー 9, セージ 10, エンハンサー 6

戦闘特技
追加攻撃 220 p 牽制攻撃 1-286p
投げ攻撃 225 p 投げ強化 1-281p
カウンター 2120p 武器習熟A/格闘 1-281p
鎧貫き 1B39 p 命中強化 2-230p
トレジャーハント 2120p 変幻自在 1-282p
治癒適性 2122p マルチアクション 1-292p
不屈 2123p
ポーションマスター 2123p
鋭い目 2120p
弱点看破 2121p
マナセーブ 2123p

練技/呪歌/騎芸/賦術
キャッツアイ
ガゼルフット
デーモンフィンガー
リカバリィ
モラル
ミラージュディズ
バークメール
勇壮なる軍歌

言語 会話 読文
交易共通語
魔動機文明語
グラスランナー語

名誉アイテム 点数
マカジャハット・プロ・グラップリング 50
組付き蔦絡み 20
ガオン無双獣投術 50
猛進獣殺 20
カサドリス戦奏術 50
我、今日に生きはせず 30
線上を歩く者 30
言の葉は破れ散る 30
名誉点所持 -280 /合計 0

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 0
グラップラー 12 15 16 13
フェンサー 0
シューター 0

武器 用法 必要 命中 追加
イージーグリップ 2H 0 3 2d+ 19 12 15 10
ハードステップ 1H# 5 -1 2d+ 15 11 14 17
投げ 2H 0 2d+ 16 12 14 10

一般装備品 (消耗チェック)
所持金 -173220 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 24 m 72 m 2d+ 16 4 51
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 12 2d+ 9 2d+ 14 2d+ 18 0

装備品 説明
頭 叡智のとがり帽子
耳 狩人の目 まもちき成功時、命中+1
顔 マギスフィア
首 スマルティエの銀鈴
背中 多機能セービングマント
右手 操りの腕輪 楽器持ち
腰 真ブラックベルト
足 スティブルフィート 投げ命中+1 キック不可
その他正しき信念のリング

その他メモ
自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

鎧と盾 必要
ミモレの布鎧 2 0 2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 グラップラー 合計値 16 4

魔法技能 Lv. 魔力
魔動機術 1 3

装備品 説明
スマルティエの武道帯 リカバリィ時、練体士Lv+生命力
スマルティエの風切り布
左手 操りの腕輪