

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	刀剣男士
	キュマイラ					
オプション		年齢			性別	
覚醒	素体	衝動		自傷	初期侵食率	32 %
出自	鍛刀	経験		記憶喪失	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	1	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:時の政府	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
No.IS06 槍	P	N		
堀川国広	P 憧憬	N 不安		
肥前忠広	P 感服	N 隔意		
くろのすけ	P 感服	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CR:キュマイラ	3	2	×ジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv(下限値7)							
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン間、【肉体】の判定ダイス+[LV+2]個する。							
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン間、腕を鋭い鉤爪へと変化させる。							
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動。離脱可。封鎖の影響も受けない。							
剛身獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	ピュア	
効果:	シーン間、攻撃力+[LV*2]装甲値+[LV*3]							
獣の力	3	2	×ジャー	至近	-	対決	-	
効果:	白兵攻撃の攻撃力+[LV*2]							
獣の直感	1	-	×ジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	天候や地震などを予測する							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

No.IS06 槍  
 攻撃は、常に「装甲無視」となる。  
 シーンが「室内」又は「夜戦」の場合、「装甲無視」の効果を失う。また、あらゆる判定ダイスを-3個する。

マイナー  
 《完全獣化》+《破壊の爪》+《剛身獣化》+《ハンティングスタイル》  
 【難易度:自動/対象:自身/射程:至近/制限:-】侵蝕率:16  
 ・シーン間、【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定ダイスを+[LV+2]個する。  
 ・素手を除くアイテムはすべて装備、使用不可。  
 ・シーン間、素手のデータを以下に変更。  
 種別:白兵    技能:〈白兵〉  
 命中:0    攻撃力:+[LV+8]  
 ガード値:1    射程:至近  
 ・シーン間、素手による攻撃力+[LV\*2]し装甲値+[LV\*3]する。  
 ・戦闘移動を行う。この移動では離脱を行える。封鎖の影響も受けない。  
 このエフェクトは1シーンにLV回まで使用可。

×ジャー  
 《CR:キュマイラ》+《獣の力》