キャラクター名
山鳥毛

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	34 %
出自	3）鍛刀・ドロップ以外	経験	8）大失敗	邂逅	5）好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	3			6
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	6r+5	3	5		命中-1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
日本刀	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
No.IS04 太刀	P	N		
くろのすけ	P 連帯感	N 悔悟		
小豆長光	P 懐旧	N 悔悟		
膝丸	P 友情	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
スタートダッシュ	2	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動（離脱可）ｼｰﾝLv回							
CR:ハヌマーン	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv（下限7）							
吠え猛る爪	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	装甲無視　ダメージ5-Lv（0）							
疾風迅雷	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	ﾋﾟｭｱ	
効果：	ﾄﾞｯｼﾞ不可/ｼﾅﾘｵLv回							
さらなる波	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果：	攻撃力+Lv*2							
軽功	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

◆セットアップ
《スタートダッシュ》
・戦闘移動、離脱可能
・シーンLv回（2回）
・侵蝕＋2

◆メジャー（↓100）
《CR:ハヌマーン》＋《吠え猛る爪》＋《疾風迅雷》＋《さらなる波》
・C値-Lv（下限7）
・装甲無視
・ドッジ不可（シナリオLv回）
・攻撃力+Lv*2（+10）
・侵蝕＋9
判定：
(6+{侵蝕DB})dx+5-1@7
攻撃：
(/10+1)d10+5+10+8

◆メジャー（↑100）
《CR:ハヌマーン》＋《吠え猛る爪》＋《疾風迅雷》＋《さらなる波》
・C値-Lv（下限7）