

キャラクター名	プレイヤー名
ツキカゲ・リュウ	

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	秘密
出自(効果)	英雄			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	21	24	6	12	9	8
ボーナス	7	7	8	2	4	3	2
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	10	10	9	2	4	4	2

HP	131
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	大典太	至近	-1	19	0	0	0	0	0
左手	トゥーハンドアタック			10					
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部	ダイアアーマー				-2	15			-2
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具	月影の鞘LV☆		7	13					
能力値			10	0	9	0	4	13	15
スキル	インサイトブレイド		3						
その他									
総計(右)			20	42					
総計(左)					6	25	5	13	11
総計(両)									m
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
EXHPポーション	
ハイHPポーション×3	
MPポーション×5	
ハイMPポーション×5	
毒消し	
飛翔符	
聖水	

現在重量:	17	所持金:	1266	預金・借金:	
最大重量:	49				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロー	3	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+(SL×2)Dする。								
アームズマスタリー: 刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 刀」の武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし複数の《アームズマスタリー: ~》を同時に適用することはできない。								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 「種別: 刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。								
トゥーハンドアタック	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: あなたが装備している「装備部位: 片」の「種別: 刀」の武器を「装備部位: 両」に変更し、「攻撃力」に+[SL×2]する。								
トゥルーアイ	1	4	DR直後	-	自身	自動成功	1/メインプロセ	
効果: このスキルは「種別: 刀」の武器を装備している時のみ使用可能。ダメージ軽減を行なう。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。あなたが受ける予定のダメージに-[武器の攻撃力+2]する(スキルなどで攻撃力が上昇している場合は、それらを加えたあとで÷2すること)。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果: このスキルはメインクラスがウォーリア、およびその上級クラスでなければ使用できない。武器攻撃と同時に使用する。そのスキルを「対象: 単体※」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/メインプロセ	
効果: 対象にカバーを行なう。この時、行動済でもカバーを行なえる。また、カバーを行なうことで行動済にはならない(すでに行動済の場合は、行動済のまま)。								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	3/シーン	
効果: 《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程: 20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動するわけではない。								
レイジ	6	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: このスキルは「種別: 刀」で攻撃する時のみ使用可能。ダメージ増加を行なう。そのメインプロセスで行なう武器攻撃のダメージに+[SL×10]する。このスキルを使用するとメインプロセス終了後、攻撃に使用した武器は使用不可となる。								
ストライクバック	4	4	リアクション	武器	単体	命中判定	1/シーン	
効果: 対象が行った白兵攻撃に対するリアクションを、装備している武器の命中判定で行なう。この対決に勝利した場合、対象に[CL×5]のHPロスを与える。ただし、対象の攻撃はあなたに自動的に命中する。対象のダメージロールは通常通り行うこと。								
インサイトブレイド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 取得には《トゥーハンドアタック》5が必要。「種別: 刀」の武器を使用した命中判定の達成値に+3する。								
クリアマインド	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果: 取得しているすべてのスキルを「コスト: -」にする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ディフレクション	1	6	リアクション	-	自身	命中	1/シナリオ	
効果: このスキルは白兵攻撃可能な武器を装備している時に使用可能。射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを、装備している武器の命中判定で行なう。この対決に勝利した場合、あなたへの攻撃は失敗となる。1シナリオにSL回使用可能。								

ダイワ群島国のとある藩主の娘。父は名君・英雄として名を知られていた。しかしリュウが幼き時、父がダイワのタイクーンに謀反を企てていることを知ってしまう。リュウはこれを報告し、謀反は未然に防がれたが、お家お取潰しの憂き目にあう。裏切り者として後ろ指をさされながら、家から出されたリュウは、流れ流れて旅の身となった。正義とは何ぞと、自分に問いかげながら。今日も旅は続く。

ハンドアウト
アルバード
正義とは何か、その答えを探さなく。似たような境遇のサムライがいたような…それがアルバードという名前らしい。 気になるからこの人を探して見つけよう！
目標: アルバードを探す。正義とは何かを探す。

リュウ用オリジナルアイテム
名前: 月影の鞘 LV: ☆ 種別: 装身具 重量: 1

効果1: パッシブ。装備者は以下の補正を得る。
・装備者が「種別: 刀」でかつ「装備部位: 両」の武器を装備している間のみ有効。
装備している刀の攻撃力・刀の命中修正を『例: 刀の攻撃力+12 刀の命中修正+8』
…のように20点分を振り分けて上昇させることができる。ただし、刀の攻撃力と刀の命中修正はどちらも+5以上振り分けること。
・この武器による命中判定に+1Dする。
・装備している刀とこのアイテムは使用不可・破壊にならない。また装備者が使用不可・破壊の効果を受けたときにその効果を無効化できる。

