

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	バード	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	不明
種族	エルダナーン			境遇	天涯孤独
出自(効果)	闘士			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	8	12	28	22	21	7
ボーナス	4	2	4	9	7	7	2
クラス修正	0	0	0	2	3	2	1
他修正				1			
能力値	4	2	4	12	10	9	3

HP	75
MP	172
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	風の精霊の杖[2/3/0]	至近	-1	15	0	0	5	5	5
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	黒のローブ					4			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	タリスマン								
能力値			2	0	4	0	9	14	9
スキル									
その他									
総計(右)			1	15					
総計(左)					4	7	14	19	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
消耗済み消耗品	アイテム改造費3
冒険者セット	アイテム改造費4
MPポーション	ハイMPポーション
ベルトポーチ	ハイHPポーション
バックパック	理力符 光
ポーションホルダー	
HPポーションX2	リュウにお金譲渡
毒消し	
アイテム改造費1	
アイテム改造費2	

現在重量:	19	所持金:	361	預金・借金:	
最大重量:	19				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果: 魔術判定に1d+								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20		魔術		
効果: 9d+49								
エフィシエント	1		パッシヴ					
効果: 魔術の効果+2								
エンサイクロペディア	1		セットアップ					
効果: エネミー識別								
エンチャントウェポン風	1	5	メジャー	20				
効果: 武器攻撃を風属性魔法に変更するまたアイテムレベル分行動値を+する								
ファイアロード	4		パッシヴ		自身			
効果: 炎ダメージ+4								
マジックブラスト	1	4	マイナー					
効果: 対象単体の魔法を対象範囲に変更								
リゼントメント	1	0						
効果: CL×10ダメージを増加1シナリオ1回								
コンコードダンス	1		セットアップ		敵全体			
効果: エネミー識別の範囲を全体に変更								
ナチュラルヒストリー	1							
効果: エネミー識別に+2d								
フライト1	1	4	メジャー					
効果: 飛行を習得させ行動値にアイテムレベル分+する								
マジックフォージ	3		DR直前					
効果: ダメージを+9dシーン1回								
フローズンブレイク	1	0	DR直前					
効果: DR直後・あなたが使用する火属性の魔法攻撃のDR直後に使用。対象が対抗属性の場合、命中した際の魔術判定の達成値分(クリティカルの場合はその出目合計値)分のHPロスを与える。シナリオ1回								

闘技場のエースを両親に持つが、そんな両親の七光りとなるのを嫌い、家を飛び出し天涯孤独の身となる。魔術師としてそれなりの成果を上げ、家に帰還したが両親は闘技場で重症を負ってしまふ。そんな両親を養うために冒険者になることを決意した。

年齢不詳だが100年以上生きている 11歳程度で成長が止まっており不老状態の永遠のショタである

自分の拠り所を求めており、ギルド結成に至った  
家を飛び出し社会の荒波に飲まれた反動で孤独を恐怖しており、常に自分の居場所を探している  
比較的やんわりとした態度を取り続けるのも他人に拒絶されないためである

ハンドアウト  
バーニア

テッド  
フィルブルの特に(存在感の薄い)小さい子。

あなたは魔術の向上を目指し、テナアの自警団に入る。  
そこで自警団のリーダーであるテッドからここで修行しないかと誘われる。  
ここで修行したらさらなる魔術の向上も見込めるのではないか。そう思い、自警団に入ることにした。

目標  
魔術の向上…テッド流魔術を身に着ける。

