

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	?
称号クラス				年齢	?
種族	エクスマキナ			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	闘士			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	15	10	9	9	11	7
ボーナス	7	5	3	3	3	3	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	9	7	5	3	3	3	2

HP	83
MP	51
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファントムレイ	至近	0	15	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	天魔の兜				-1	6			-1
胴部	マキナオベルクアート					7	5		
補助	マキナパーリム					5			
装身具	バスターグリップ								
能力値			7	0	5	0	3	8	14
スキル	アームズマスタリー、ウエポンルーラー、オートガード、マシンアーマー		2			8	4		7
その他	バスターグリップ			2					
総計(右)			9	17					
総計(左)					4	26	12	5	20
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
ハイHPポーション	
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
バックパック	
ヘビーホース	
冒険者セット	
火酒	

現在重量: 7
 最大重量: 71
 所持金: 1435
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《両手剣》。選択した武器を使用した命中判定に+1D。								
ウエポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]。								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】に+[SL×2]、【魔法防御力】に+SL。								
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功	防御1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 【物理防御力】に[SL×3]する。								
ボルトクスアタック	1	-	-	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器の攻撃と同時に使用。その攻撃を[対象:単体]に変更、ダメージに+[CL×10]								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 《ディフェンダー》5で習得可能。《ディフェンダー》の効果を「【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL×3]」に変更する。								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 《カバーリング》と同時使用。《カバーリング》を「射程:至近」から「射程:20m」に変更する。								
リカバリー	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功		
効果: バッドステータスひとつを回復する。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで継続。								
プロボック	1							
効果:								
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 隠密状態のキャラクターを発見、あるいは隠密状態の自身を発見しようとしている対象との対決の【感知】判定に+1D。								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 物理防御力に+2、【魔法防御力】に+1。								

古い時代に創られた鎧型エクスマキナの闘士。

