

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	アコライト	性別	男
称号クラス				年齢	17?
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	闇の一族			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	38	18	12	9	9	25	9
ボーナス	12	6	4	3	3	8	3
クラス修正	1	1	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	13	7	5	4	4	9	3

HP	135
MP	83
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アガートラーム	至近	2	48	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	ミスリルクローク					5	3		-1
補助	虹色の指輪						1		-1
装身具	幸運のペンダント								
能力値			7	0	5	0	9	9	18
スキル			3			3	3		
その他									
総計(右)			12	48					
総計(左)					5	8	19	9	16
総計(両)									m
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ハイHPポーション	
毒消し	
万能薬	
ハイMPポーション	
理力札	光

現在重量: 23 所持金: 36 預金・借金:

最大重量: 45

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:両手剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 両手剣使用時命中ダイス+1d								
プロテクション	5	3	DR後					
効果: SLD6点ダメージ減少								
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 物理防御+3 ハーフブラッドで取得								
ヒール	★	4	メジャー					
効果: 3d6+CL*3点HP回復								
クイックヒール	★	5	イニシア					
効果: 1 s 1回 イニシアでヒールが使える								
ボルクスアタック	★	-	DR前					
効果: シナリオ1回 物理攻撃のダメージに+CL*10.								
ヘイスト	3	3	セットアップ					
効果: SLD6だけイニシア上昇								
ウェポンルーラー	1	-	パッシヴ					
効果: 命中+SL+1								
メガミノコトワリ	1							
効果: その他メモ参照								
セイブアタック	1	6	メジャー	至近	単体	命中		
効果:								
レイズ	1	10	メジャー	20	単体			
効果:								
キュア	1	5	メジャー	20	単体	魔術		
効果: バステ全解除								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	-		
効果: バステを受けた時使用、バステを無効にする								

グッシュ: 守護の誓い シーン開始時に登場しているキャラクター一人を選択。その対象に対してカバリングをコスト0で、一度のメインプロセスで何度でも行える。制約: 選択した対象への攻撃は、すべてカバリングしなければならない。

目が覚めた時、そこには何もなかった。
ただ、荒野だけが広がっていた。
何があったのか思い出そうとしても、思い出せることは少なかった。
暗がりの中に響く嘲笑と、肉体をいじられる痛みの記憶。
そして、だれなのかもわからない、優し気に微笑みかけてくれている女性の記憶。

傷だらけで違和感の残る体で、足を引きずるように歩き出す。
どこに行けば、何をすればいいのかわからぬまま、しかし自らも知らぬどこかを目指して歩き出す。

その足取りが、運命へと導かれていることも知らずに…。

「私は荒野を吹き抜ける風、逆巻く嵐の騎士……変、身ッ！ シュトゥルムリッターアアア！」

オリジナルアイテムの性能

スカード用
名前 アガートラーム LV: ☆ NEW
種別 両手剣 (両) 重量: 効果参照 攻撃力: 効果参照

