

キャラクター名 アキヒト プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴	情にほだされた		
経験点	0		人族に負けたことがある 人族の捕虜にされている/いた		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	1		20	3
体	13	敏捷度	5			18	3
		筋力	9			22	3
心	4	生命力	9			22	3
		知力	14	1		19	3
		精神力	5			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
ソーサラー	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		カウンター	2120p		p
		鎧貫き	1B39 p		p
		魔力撃	1-292p		p
		武器習熟A/格闘	1-281p		p
		武器習熟S/格闘	1-281p		p
		頑強	1-279p		p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	11	11	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコード			1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		12	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック	1H	10	1	2d+ 12	11	14	15										
グラップラー専用。パンチを強化																	
チェインスティック	1H	10	1	2d+ 12	11	14	15										
グラップラー専用。パンチを強化																	
ハードキッカー	1H#	15	-1	2d+ 10	11	14	30										
グラップラー専用。キックを強化																	

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

所持金	27900	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 12	2	61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	8			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 9	24

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
_____	□□□□⑤
_____	□□□□⑩
_____	□□□□⑮
_____	□□□□⑳
_____	□□□□㉑
_____	□□□□㉒
_____	□□□□㉓
_____	□□□□㉔
_____	□□□□㉕