

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	男
称号クラス				年齢	140
種族	エルダナーン			境遇	平凡
出自(効果)	神官			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	13	7	14	11
ボーナス	2	2	2	4	2	4	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	2	5	3	6	4

HP	38
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	聖印								
能力値			3	0	2	0	6	5	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	1	6	6	5	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPpot*4	
バックパック	
冒険者セット	
ホーリークレスト Lv2	
HPpot*2	

現在重量:	12	所持金:	2216	預金・借金:	
最大重量:	12				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に最大MP+5								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	MA	20m	単体	魔術		
効果: 対象のHPを[3d+CL*3]回復する								
クイックヒール	1	5	In	-	自身	自動	1sn/1	
効果: ヒールを使用でき、行動済にならない。								
アフェクション	1	-	ADR	20m	単体	自動	1sr/1	
効果: 対象の受ける予定のダメージを0にする。								
ジョイフルジョイフル	2	7	MA	20m	単体	呪歌		
効果: 対象を未行動にする。								
ファイトソング	1	-	Sup	20m	単体	自動	1sr/1	
効果: 対象の「1sr/1」使用制限スキルを回復する。								
アンセム	1	6	MA	20m	範囲	呪歌		
効果: 対象のHPを[3d+CL*2]回復する。								
ファーストエイド	1	-	MA	至近	単体	器用		
効果: 難易度10の器用判定をし、成功すれば戦闘不能の味方を行動済で復活させる。								
フェイス: アエマ	1	-	Pv	-	自身	-		
効果: HP・MP回復のアイテムの効果に+2する。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

清廉なエルフの中では珍しい、軟派な神官エルフ。
 神官の両親の間に生まれ、長きに渡って神殿での生活を強いられてきた。
 しかしある日司祭が失踪し、行方を探するという名目で静止を振り切り神殿を脱走。以後、冒険者として日々の生計を立てている。
 神官時代に締め付けられてきた反動か、女性を見かけると所構わず声をかけてしまう病を患っている。

オリジナル装備
 名前: ホーリークレスト
 LV: 1
 種別: 装身具
 重量: 2
 効果: 自身の「対象: 単体」となっているアコライトスキルと同時に使用。効果の対象を「エンゲージ内にいる(このアイテムレベル+1体)に変更する。その際に消費するMPコストは、以下の法則を使い消費すること。ただし、MPコストがないスキルやMPを任意に消費するスキルには使用できない。
 2体=使用するスキルのコストの4倍
 3体=使用するスキルのコストの9倍
 4体=使用するスキルのコストの16倍
 5体=使用するスキルのコストの25倍
 この効果は1シナリオに(このアイテムレベル+1)回 ラウンド1回のみ使用可能。

カース: あなたがとどめの一撃を行うかドロップ決定チャートを1回でも振るとシナリオ終了まであなたが行うダイスロールのすべての出目に-1ずつされる。(なお、そのドロップ決定チャートもすべての出目に-1となる。)
 例: ダイス目「1・3・4」→「1・2・3」となる。(最低値は1)
 この結果、判定だとクリティカルは出なくなり、すべての出目が1ならファンブルとなる。