

キャラクター名	プレイヤー名
カウル	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	まだ恋をしたことがない		
経験点	870		空を飛んだことがある		
			物心がついた時には独りだった		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	7	器用度	9	4		20 + 1	3	ファイター	2		
		敏捷度	8			15	2	フェアリーティマー	2		
体	15	筋力	4			19	3	レンジャー	1		
		生命力	3	1		19	3	エンハンサー	1		
心	8	知力	8			16	2				
		精神力	4			12	2				

戦闘特技		言語	会話	読文
魔力撃	227 p	交易共通語	○	○
	p	妖精語	○	
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練習/呪歌/騎芸/賦術	名誉アイテム	点数
キャッツアイ		

名誉点所持 0 /合計 0

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	2	5	4	5	鎧	チェインメール	18	-1	6
グラブラー	0				盾	タワーシールド	17		+2
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	3	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+	5	10	5	17									
バスタードソード	2H	17		2d+	5	10	5	27									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	
冒険者セット	○□□○□□	魔香草x2 ○□□○□□
	○□□○□□	救命草x10 ○□□○□□
風1	○□□○□□	魔香草x10 ○□□○□□
光1	○□□○□□	マナチャーヅクリスタル3点 ○□□○□□
風2	○□□○□□	所持金 8050
光2	○□□○□□	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力	
3	m	15	m	45	m	2d+	3	8	25	妖精魔法	2	4
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP								
2d+	0/X	2d+	0	2d+	5	2d+	4	18				

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	宝石ケース
背中	フード付きハーフマント
右手	器用の指輪
腰	
足	
その他	

  

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
ハンター (狩人) 5、バウンサー (用心棒) 5	□□□□◎
気づいた時には、一人だった。	□□□□⑩
気づいたら、森の中で、妖精たちに囲まれた生活をしていた。	□□□□⑮
そんな折、高位の妖精使いに出会い、空を飛ばせてもらったことがある。	□□□□⑳
これを機に、妖精使いに目覚める。	□□□□㉑
森の中では、狩りをして、生活をしていた。	□□□□㉒
その後、街に出てきて、用心棒として働き、生活していた。	□□□□㉓
そんな生活をしてきたため、まだ恋などしたこともない。	□□□□㉔
普段は、フードを目深にかぶり、ナイトメアであることを隠している。	□□□□㉕