

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	-153500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	2			4	0	ファイター	9		
敏捷度	2			4	0	フェンサー	16		
筋力	12			24 + 2	4	プリースト/剣神ヒューレ	13		
生命力	2			14	2				
知力	2			14	2				
精神力	12			24	4				

戦闘特技			言語		
タフネス	2122 p	p	交易共通語	○	○
武器習熟/ソード	221 p	p			
必殺攻撃	226 p	p			
MP軽減/プリースト	223 p	p			
	0 p	p			
なぎ払い	3146 p	p			
	0 p	p			
	0 p	p			
	0 p	p			
急所狙い	FC27 p	p			
	p	p			

練習/呪歌/騎芸/賦術	名誉アイテム	点数
名譽点 所持	0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ	鎧と盾							
ファイター	9	9	9	13									
グラブラー	0												
フェンサー	16	16	16	20									
シューター	0												

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
斬鉄剣	2H	13		2d+ 16	9	21	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
所持金	-23800 <b>G</b>
預金・借金	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	4 m	12 m	2d+ 16	0	77	神聖魔法	13	15			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	0	63							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他ウェポン/グリップ	武器の必要筋力を「引き下げる」。

その他メモ	自動失敗チェック
ファイターLv.9で《なぎ払い》(乱戦で5体に攻撃) プリーストLv.13の剣神ヒューレで《フェイタル・エッジ》(補助動作でMP14を消費し攻撃の命中判定を6ゾロ扱いにする。) フェンサーLv.16で《急所狙い》(必殺攻撃時C値の下限を-1するとC値を-1する。) 《武器習熟/ソード》で[斬鉄剣] 《必殺攻撃》でクリティカルできるように 《MP軽減/プリースト》でMPの消費を減らす。これはなくとも良い 戦闘特技は必要分だけ取得済み 能力も必要分だけ	<input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□□⑲ <input type="checkbox"/> □□□□⑲ <input type="checkbox"/> □□□□⑲ <input type="checkbox"/> □□□□⑲ <input type="checkbox"/> □□□□⑲