

キャラクター名  
蓬萊珠

プレイヤー名



ポジション	アリス	享年	13
メインクラス	ロマネスク	暗示	幸福
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
宝物	大切な宝物。あなたはひとつの品をそれはそれは大切にしていた。
窓から	窓の外をじっと眺めていた記憶。窓の外に何があったか、思い出せないけれど、それは窓の中、あなたがいた場所よりもずっと、ずっと美しく、外へ憧れをかけた。少なくとも、ここはあの窓の外じゃない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	時計仕掛け
		■■■■■■■■■		オート	■■■■■■■	■■■	■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
頭		お気に入りの帽子		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
頭		アンテナ		オート	なし	なし	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。
頭		発頭		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可。移動1。
		■■■■■■■■■		オート	■■■■■■■	■■■	■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		サイコブラスター		ラピッド	効果	0~2	コストの代わりにあなたは現在行動値を1減らしたうえで、任意の狂気点1点を加える。射撃攻撃4。
		■■■■■■■■■		オート	■■■■■■■	■■■	■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
		■■■■■■■■■		オート	■■■■■■■	■■■	■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1