キャラクター名

シィ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	?
メインクラス	バロック	**暗示**	人形：あなたはこの意思で歩まず、流され、利用された。過去を知らなければ、今の歩みがこの意志かどうかもわからない。
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
49シャワー	あたたかいお湯の流れ出すノズル。浴びながら響かせるハミング。石鹸の香り。また浴びたいと思うけれど。今浴びたら、体があちこち崩れそうだな、とあなたは毎日ため息をつく。
34死去	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてもとても大切な命だったのに。今死になながら動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているだろうか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定において出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
ポジション		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		おおつの		オート	なし	自身	射程0の対象へ肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1（既にあるなら+1）」か「転倒（3重複しない）」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回「妨害」を無効化してよい
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
頭		アクセサリー		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。