キャラクター名
キアラ・リッカリーテ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	「のめり込む趣味がある」(経歴表A ダイス目[5-4])		
経験点	0		「かつては貴族だった」(経歴表A ダイス目[2-5])		
			「近所に芸術家が住んでいる（いた）」(経歴表B ダイス目[4-3])		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	10			20	3
体	2	筋力	5			7	1
		生命力	8	1		11 + 1	2
心	14	知力	12			26 + 1	4
		精神力	4	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
セージ	3		
ウォーリーダー	2		
ドルイド	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

宿り木の棒杖加工	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
着替えセット(一週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
5点魔晶石x3	○□□○□□
陽光の魔符(+1)	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 216 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔 軍師徽章	
首 宝石ケース	炎、光、土
背中 サバイバルコート	
右手 知性の指輪	壊すと知力+13
腰 スマルティエのベルト	
足 スマルティエのおしゃれ靴	
その他	

装備品	説明
左手 スマルティエの腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

怒涛の攻陣 I	
陣率：効力亢進 I	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク：レイピア級	50
名誉点 所持 0 /合計	50

その他メモ

「他に生き方がなくて」(ダイス目[5-6])

アヴァルフ妖精諸王国連邦(3-290)の出身。
明るさ一番の元気っ娘。
妖精王を護衛する高貴なエルフの家系だったが、本人は森の中を探検することに情熱を注いでいた。
咥えて、幼少期は里の子どもたちを束ねるガキ大将だった。
両親としては大人しく慎ましく育ってほしかったらしいが、その目論見は今のところうまくいっていない模様。

あるとき、森の中に一人で暮らす芸術家と出会い、自由に生きることの魅力に気づいてしまった。
そのまま、成人すると同時に冒険者になるといって里を飛び出してしてしまう。
両親は、200年くらいすれば落ち着くかと半ば諦め気味。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟