- プレイヤー名 -セラ・ミカゲ

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:	レベル	30
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1: バイキング	性別	女性
称号クラス			年齢	19歳
種族	ドゥアン		境遇	師匠
出自 騎士			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	60	49	9	6	8	43	7
ボーナス	20	16	3	2	2	14	2
クラス修正	4	3	0	0	1	0	0
他修正	4						
能力値	28	19	3	2	3	14	2

НР	386
MP	221
フェイト	33

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	愛刀・御剣丸(ブレードカッター)+武器強化	至近	-1	49	0	0	0	-4	0
左手	愛刀・御剣丸・影打(ブレードカッター)+武器強化	至近	-1	36	0	0	0	-4	0
頭部	決意の結髪(伝承防具)		0	5	0	30	0	0	0
胴部	軍服風の衣服(戦鬼の鎧)		0	0	-3	27	3	0	0
補助	一つの覚悟(巨人の籠手)		0		0	5	0	0	0
装身具	グレートグリップ			10					
	能力値		19	0	3	0	14	6	33
スキル	スキル補正		0	62					
その他	一般スキル補正+アイテム補正		2	31		6	2	4	40
	総計(右)		20	157					
	総計(左)		20	144	0	68	19	2	73
	総計(両)		19	193					m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	3			3	+ 2	d
トラップ解除	19			19	+ 2	d
危険感知	3			3	+ 2	d
エネミー識別	2			2	+ 2	d
アイテム鑑定	2			2	+ 2	d
魔術判定	2			2	+	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定					+	d

所护	寺品
大騎竜	魔導剣増幅器
冒険者セット	万能薬
聖水	万能薬
MPポーション	万能薬
ハイMPポーション	万能薬
ハイMPポーション	ハイMPポーション
ハイMPポーション	ハイMPポーション
狂戦士の鎖	ハイMPポーション
戦士の環	ハイMPポーション
まだら色の魚鱗	ハイMPポーション
半工の世界をり	1) ZMD+0. 21-31

現在重量: 52

預金・借金: 100 所持金: 803515 0 最大重量:

111344										
大騎竜	魔導剣増幅器									
冒険者セット	万能薬									
聖水	万能薬									
MPポーション	万能薬									
ハイMPポーション	万能薬									
ハイMPポーション	ハイMPポーション									
ハイMPポーション	ハイMPポーション									
狂戦士の鎖	ハイMPポーション									
戦士の環	ハイMPポーション									
まだら色の魚鱗	ハイMPポーション									
戦王の武器飾り	ハイMPポーション									

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウィング	*	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:				筋力基本				
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:			武器攻撃を行	う。ダメ	ージロール	レ(こ+[SLd]		
スラッシュブロウ	*	3	ダメージロールの直前	武器	単体	命中	シーン1回	
効果:		在使用不可	可。ダメージロ	ールの直前	がに使用し	、ダメーシ	にSL*2d?	を加算
アームズマスタリー・両	1		パッシブ		自身			
効果:				手武器の命				
ボルテクスアタック	1		武器攻撃と同時		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:			攻撃と同時宣言					
スマッシュ	1	5	マイナー			自動成功		
効果:				ジボーナス				
バーサーク	4	3	マイナー			自動成功		
効果:			器攻撃ダメーシ					
ソウルヒート	3	3	バーサーク			1		
効果:			※現在使用不	可。狂戦士		1+SL)する	5	
フリンジスイング	1		パッシブ		自身			
効果:			※現在使用7					
エンカレッジ	1		イニシアチブ					
効果:			※現在使用不可					
カバームーブ	2		カバーリング			1		
効果:			不可力バーリン					⁻ る
カバーリング	1	2	ダメージロール直前			自動成功		
効果:		Г	※現在使用					
クイックステップ	1		セットアップ			自動成功		
効果:			現在使用不可。					
ステップ・アース	3		セットアップ			自動成功		
効果:			《現在使用不可。					
ステップ・ファイア	3		セットアップ					
効果:			※現在使用不可	J。ダメー	ジを+SL*	3。シーン	中	

■戦闘の流れ

- ·R開始(パッシブ起動)
- ・セットアッププロセス
- ・イニチアチブ(合間ごとにあれば)
- ・メインプロセス(マイナー+メジャー+タイミング系あれば)
- ・クリンナッププロセス

■1R目

セットアップ:アクアスタンス

コスト:5

陣形なしの時

マイナー:バーサーク

メジャー:ストラグルクラッシュ

効果参照:ラッシュ コスト: 19/25

陣形を使って移動した時

イニシアチブ: 名馬ホワイトホースの効果② 1シナリオ1回

_〒 キャラクター名		──」 ┌ プレイヤー名 ──	
セラ・ミカゲ			
		寺品	
ハイMPポーション	達人のムニエル		
リムブースト・メタル	達人のムニエル		
リムブースト・リフレクス	達人のムニエル		
EXHPポーション			
EXMPポーション			
EXMPポーション			
EXMPポーション			
EXHPポーション			
EXHPポーション			
EXHPポーション			
EXMPポーション			
上位爆撃符			
上位呪壁符			
上位呪壁符			
上位呪壁符			
名馬ホワイトホース			
万能薬			
グレートMPポーション			
至高の料理			

_{||}キャラクター名

	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	アームズロジック・両	1		パッシブ		自身			
_	効果:					う中に+1d			
	ストラグルクラッシュ	1					命中		
╛	効果: 敵1体	にバい	ッシュを2[回行う。2撃目			経目が命中	しない時は	は2撃目無し。
	ステッドファスト	1		パッシブ		自身			
	効果:				ノップを無				
	フリンジマスタリー	1		パッシブ		自身			
╛		※現在	使用不可。	狂戦士化中、			メジャーの	スキルコ	スト-1。
	フリンジゾーン	1		パッシブ		自身			
	効果:		※現在使用	用不可。狂戦士					
	スイッチバック	3		判定直後		自身		シーンSL回	
		の直後	に宣言。お				変更された	い。制限	: バーサークSL5
	オーバードライブ	1		パッシブ		自身			
	効果:		バーサー	クの効果に「武	式器を使用	した命中半	引定に+1d	」を追加。	
	グレートバースト	3	10	命中判定の算出後		自身	自動成功	シナリオSI回	
		判定σ)算出後(ス	キル、フェイト	~の振り直	し後を指す	す。) 1個 <i>0</i>)目を6に変	変更させる。
	ハイパーゲイン	1		パッシブ		自身			
	効果:			常にダメージ(算/スマッ	シュ時重社	复	
	バーストスラッシュ	1		パッシブ		自身			
╛	効果:武器攻撃の命中判定でクリ	ティカ	カル時、攻	撃のダメージロ	コールで敵	の物理防御	力と魔法	防御力を0	とみなしてHPダメージを与える。
	バイオレントヒット	1		クリンナップ		自身	自動成功	シナリオ1回	
	効果:		使用	したボルテクス	スアタック	を使用回数	数を1回増	やす。	
	ハイボルテージ	5		パッシブ		自身			
	効果:			自身の武器攻	撃ダメージ	にSL*4を	加算する、		
	ファストセット	1	6	ムーブアクション		自身	自動成功		
╛	効果:ムーブアクションで1つ、マイ:	ナーア	クションを何	使用する。そのマ	イナーアク	ションをメイ	インプロセス	のマイナー	アクションで行うことはできなくなる。
	フルスイング	2	10	マイナー		自身	自動成功	シーンSL回	
	効果:		白兵攻	撃の武器1つの	威力を2倍	にしてダン	メージを算	出する。	
	パーフェクトボディ	1		戦闘不能		自身	自動成功	シナリオ1回	
	効果:		SL'	*20を回復し、					
	アブストラクター	1		アイテム		アイテム			
	効果:		自	分の武器1つに		リ:魔導剣」	を追加す	る。	
	アブストラクターマスタリー	1		パッシブ		自身			
	効果:			「カテゴリ:					
	アクアスタンス	1	5	セットアップ					
╛	効果:					を泳状態に			
	スキップジャック	5	7	マイナー		自身	自動成功		
╛	効果:		j	遊泳状態。命中	に+1d、5		+SL*4をカ	算	
	セルフプライド	3		パッシブ		自身			
	効果:				伏態。ダメ	ージに+S	Ld	Ī	
	ヒュージエッジ	1		パッシブ		自身			
	効果:				器威力+7、	行動値-3		ı	
	インテリジェンス	1		判定直前		自身	自動成功	シナリオ3回	
╝	効果:			判定の直	前に使用。	その判定	に+2d		

	─────── プレイヤー名 ────	────────────────────────────────────
セラ・ミカゲ		タングル 1 効果参照 20m 単体 自動成功 シナリオ1
		効果: ※現在使用不可対象のリアクション後、判定のダイス一つを選択し除外する
	所持品	ファストチャネル 1 クリンナップ 自身 自動成功 シナリオ1
		効果: ※現在使用不可タングル/フォッグミラージュ/サンドクラウドのいずれかの回数を回復する。
		トレーニング・筋力 1 1
		効果: 筋力基本値+3
		ゴッデスブレス・武器 1 1
		効果: 武器攻撃に+2
		バイタリティ 1 自身
		効果: 最大HPに+CL=HP: 29
		サクセション: 武器 1
		効果: 武器攻撃力+1
		フックダウン 1 3 クリンナップクロセス 自身 自動成功シーン1回
		効果: ポーション類のアイテムを使用する。
		クイックドリンク 1 3 イニシアチブ 自身 自動成功シーン1回
		効果: 即座にポーションを使用する。
		マシンリム 1 1
		効果:
		イミューンウェイト 1
		効果: 防具移動修正の生を0にする。
		フェイス・グランアイン 1
		効果: ダメージ+2
		ホーム・アヴェルシア 1
		効果: 筋力/感知/精神基本値+1
		トレイン:筋力 1 トレイン:筋力 1
		効果: 筋力基本+2
		ボディトレイン 1
		効果: HPにSI*2
		ボディトレイン 1
		効果: HPにSI*2
		効果: HPにSI*2
		ブロウストライカー I 1 イニシタチブ
		効果: スラッシュブロウの使用回数を1回復する
		トレーニング:器用 1
		数果: 器用基本值+3
		ハイバイタリティ 1
		効果: HPSL*3増加
		ハイバイタリティ 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
		効果: HPSL*3増加
		ハイバイタリティ 1
		効果: HPSL*3増加
		ハイバイタリティ 1
		│ 対果: HPSL*3増加

Fキャラクター名		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
セラ・ミカゲ		ハイバイタリティ	1							
		効果:		•	•	HPSL*	3増加	•		
P	· 持品	シークレットフェイス:リアール	l ₁ 1							
		効果:		'	j.	産泳中、ダ	メージ+3		'	
		シュテークン:ウェポン	/ 1							
		効果:	•		武器	攻撃のダン	メージに+9	SL		
		シュテークン:ウェポン	/ 1							
		効果:			武器	攻撃のダン	メージに+9	SL	'	
		シュテークン:ウェポン	/ 1							
		効果:			武器	攻撃のダン	メージに+9	SL		
		エクストリーマー:筋力	1							
		効果:			•	筋力基本	▶値+4			
		スペシャルトレーニング:筋力	b 1							
		効果:		•	•	筋力基本	· k值+3			
		ゴッドシーリン	1							
		効果:		'	筋力基	基本値+1	器用基本值	<u>i</u> +1	'	
		トレイン:器用	1							
		効果:	•		•	器用基本	▶値+2			
		スペシャルトレーニング:器用	1							
		効果:			•	器用基本	k値+3			
			1							
		効果:		'	•		1		'	
		効果:	•		•		1			
		効果:			•		1			
		効果:	•		•		1			
		効果:			•					
		効果:			•		1			
		効果:	•		•					
		効果:					•			
		効果:								
		効果:	•	_						
		効果:								
			-							•