

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バイキング	性別	女性
称号クラス				年齢	19歳
種族	ドゥアン			境遇	師匠
出自(効果)	騎士			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	60	49	9	6	8	43	7
ボーナス	20	16	3	2	2	14	2
クラス修正	4	3	0	0	1	0	0
他修正	4						
能力値	28	19	3	2	3	14	2

HP	386
MP	221
フェイト	33

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	愛刀・御剣丸(ブレッドカッター)+武器強化	至近	-1	49	0	0	0	-4	0
左手	愛刀・御剣丸・影打(ブレッドカッター)+武器強化	至近	-1	36	0	0	0	-4	0
頭部	決意の結髪(伝承防具)		0	5	0	30	0	0	0
胸部	軍服風の衣服(戦鬼の鎧)		0	0	-3	27	3	0	0
補助	一つの覚悟(巨人の籠手)		0		0	5	0	0	0
装身具	グレートグリップ			10					
能力値			19	0	3	0	14	6	33
スキル	スキル補正		0	62					
その他	一般スキル補正+アイテム補正		2	31		6	2	4	40
総計(右)			20	157					
総計(左)			20	144	0	68	19	2	73
総計(両)			19	193					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	19			19	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
大騎竜	魔導剣増幅器
冒険者セット	万能薬
聖水	万能薬
MPポーション	万能薬
ハイMPポーション	万能薬
ハイMPポーション	ハイMPポーション
ハイMPポーション	ハイMPポーション
狂戦士の鎖	ハイMPポーション
戦士の環	ハイMPポーション
まだら色の魚鱗	ハイMPポーション
戦王の武器飾り	ハイMPポーション

現在重量: 52  
 最大重量: 100  
 所持金: 803515  
 預金・借金: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウイング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 筋力基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロー	★	3	ダメージロール直前	武器	単体	命中	シーン1回	
効果: ※現在使用不可。ダメージロールの直前に使用し、ダメージにSL*2dを加算								
アームズマスタリー・両	1		パッシブ		自身			
効果: 両手武器の命中に+1d								
ボルテクスアタック	1		武器攻撃と同時		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時宣言。CL*10のダメージを増加させる。								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: ダメージボーナスに筋力を加算								
バーサーク	4	3	マイナー		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃ダメージにSL*3加算。リアクションに-1d								
ソウルヒート	3	3	バーサーク		自身	自動成功		
効果: ※現在使用不可。狂戦士化(強度: 1+SL)する								
フリンジスイング	1		パッシブ		自身			
効果: ※現在使用不可。狂戦士化中、命中に+1d								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果: ※現在使用不可。メインプロセスを開始する。								
カバームーブ	2	4	カバーリング	20m	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: ※現在使用不可カバーリングと同時宣言。カバーの射程を20mにする								
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功		
効果: ※現在使用不可対象にカバーを行う。								
クイックステップ	1	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果: ※現在使用不可。ステップを2つ同時に宣言する。								
ステップ・アース	3	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果: ※現在使用不可。防御・魔防を+SL*3。シーン中								
ステップ・ファイア	3	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果: ※現在使用不可。ダメージを+SL*3。シーン中								

■戦闘の流れ  
 ・R開始(パッシブ起動)  
 ・セットアッププロセス  
 ・イニシアチブ(合間ごとにあれば)  
 ・メインプロセス(マイナー+メジャー+タイミング系あれば)  
 ・クリンナッププロセス

宣言

■1R目  
 セットアップ: アクアスタンス  
 コスト: 5

陣形なしの時  
 マイナー: バーサーク  
 メジャー: ストラグルクラッシュ  
 効果参照: ラッシュ  
 コスト: 19/25

陣形を使って移動した時  
 or  
 イニシアチブ: 名馬ホワイトホースの効果② 1シナリオ1回





