キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	60				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	4		18	3
		敏捷度	7	4		18	3
体	7	筋力	7	4		18	3
		生命力	7	1		15	2
心	7	知力	7	2		16	2
		精神力	7	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	7		
バトルダンサー	7		

戦闘特技			
舞い流し	bm35p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
シャドウステップ	OP134p		p
抵抗強化	OP133p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値		11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
A:ヘリオスドロン 防護点+1回避+1	1H	15	1	2d+ 11	10	12	20										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 10	10	10	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 10	10	10	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 10	10	10	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 10	10	10	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔	
首	
背中 リトルウィング	
右手 常影の腕輪	
腰	
足	
その他 身守りのサンダル	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□
ヒーリングポーション ○□□○□□
気付け薬x3 ○□□○□□
モックシャック活性薬 ○□□○□□
デモンズラフター ○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 30000 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0