

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNエージェント
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	2	1	2			5	戦闘移動	12
社会	5	0	0			5	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:医療	1		情報:警察	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	1r	0	-5		基本1-P.177

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			基本1-P.177

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:警察	

合計装甲: 3    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:オルクス	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
要の陣形	1	3	Xジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果: 対象を3体に。シナリオLV回								
導きの華	2	2	Xジャー	視界	単体	RC/交渉	-	
効果: 対象の達成値+[LV×2]								
癒しの水	1	2	Xジャー	視界	-	RC	-	
効果: HPを[(LV)D+【精神】点]回復								
狂戦士	2	5	Xジャー	視界	単体	RC	80↑	
効果: 次のC値:-1,ダイス+[LV×2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【探索判定】

{{(肉体)+{侵蝕率d}}dx+0    【肉体】

{{(肉体)+{侵蝕率d}}dx+0    【肉体】 <白兵>

{{(肉体)+{侵蝕率d}}dx+0    【肉体】 <回避>

{{(肉体)+{侵蝕率d}}dx+0    【肉体】 <運転:>

{{(感覚)+{侵蝕率d}}dx+0    【感覚】

{{(感覚)+{侵蝕率d}}dx+0    【感覚】 <射撃>

{{(感覚)+{侵蝕率d}}dx+1    【感覚】 <知覚>

{{(感覚)+{侵蝕率d}}dx+0    【感覚】 <芸術:>

{{(精神)+{侵蝕率d}}dx+0    【精神】

{{(精神)+{侵蝕率d}}dx+2    【精神】 <RC>

{{(精神)+{侵蝕率d}}dx+2    【精神】 <意志>

{{(精神)+{侵蝕率d}}dx+1    【精神】 <知識:レネゲイド>

{{(精神)+{侵蝕率d}}dx+1    【精神】 <知識:医療>

{{(社会)+{侵蝕率d}}dx+0    【社会】

{{(社会)+{侵蝕率d}}dx+1    【社会】 <交渉>

{{(社会)+{侵蝕率d}}dx+1    【社会】 <調達>

{{(社会)+{侵蝕率d}}dx+2    【社会】 <情報:UGN>

{{(社会)+{侵蝕率d}}dx+1    【社会】 <情報:警察>