

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	3	1	3			7	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエポン	白兵	7r+4	3	LV+7		基本1-P.140

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			基本1-P.177

所持品	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C: サラマンダー	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV (下限値7)								
インフィニティウエポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵武器を作成								
ペネトレイト	1	3	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 装甲無視。ダイス-1個								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動								
炎の刃	3	2	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 攻: +[LV×2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【探索判定】

{{(肉体)+{侵蝕率d}}dx+0 【肉体】

{{(肉体)+{侵蝕率d}}dx+4 【肉体】 <白兵>

{{(肉体)+{侵蝕率d}}dx+1 【肉体】 <回避>

{{(肉体)+{侵蝕率d}}dx+0 【肉体】 <運転:>

{{(感覚)+{侵蝕率d}}dx+0 【感覚】

{{(感覚)+{侵蝕率d}}dx+0 【感覚】 <射撃>

{{(感覚)+{侵蝕率d}}dx+0 【感覚】 <知覚>

{{(感覚)+{侵蝕率d}}dx+0 【感覚】 <芸術:>

{{(精神)+{侵蝕率d}}dx+0 【精神】

{{(精神)+{侵蝕率d}}dx+1 【精神】 <RC>

{{(精神)+{侵蝕率d}}dx+1 【精神】 <意志>

{{(精神)+{侵蝕率d}}dx+0 【精神】 <知識:>

{{(社会)+{侵蝕率d}}dx+0 【社会】

{{(社会)+{侵蝕率d}}dx+0 【社会】 <交渉>

{{(社会)+{侵蝕率d}}dx+2 【社会】 <調達>

{{(社会)+{侵蝕率d}}dx+1 【社会】 <情報: UGN>

【コンボデータ】