

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ソラリス	ワークス	研究者	カヴァー	研究者
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	6
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	6
精神	2	1	1			4	戦闘移動	11
社会	6	0	0			6	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	4		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	4		情報:学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	1r	0	-5		基本1-P.177

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			基本1-P.177

所持品	
コネ:研究者	
コネ:要人への貸し	

合計装甲: 3    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:ソラリス	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-LV(下限値7)							
癒しの水	1	2	Xジャー	視界	-	RC	-	
効果:	HPを[(LV)D+【精神】点]回復							
ポイズンフォッグ	1	2	Xジャー	至近	範(選)	シンドローム	-	
効果:	対象を範囲(選択)に。シナリオLV回							
狂戦士	3	5	Xジャー	視界	単体	RC	80↑	
効果:	次のC値:-1,ダイス+[LV×2]							
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	戦闘不能から回復。シナリオ1回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【探索判定】

{{肉体}+{侵蝕率d}}dx+0    【肉体】

{{肉体}+{侵蝕率d}}dx+0    【肉体】 <白兵>

{{肉体}+{侵蝕率d}}dx+0    【肉体】 <回避>

{{肉体}+{侵蝕率d}}dx+0    【肉体】 <運転:>

{{感覚}+{侵蝕率d}}dx+0    【感覚】

{{感覚}+{侵蝕率d}}dx+0    【感覚】 <射撃>

{{感覚}+{侵蝕率d}}dx+1    【感覚】 <知覚>

{{感覚}+{侵蝕率d}}dx+0    【感覚】 <芸術:>

{{精神}+{侵蝕率d}}dx+0    【精神】

{{精神}+{侵蝕率d}}dx+1    【精神】 <RC>

{{精神}+{侵蝕率d}}dx+4    【精神】 <意志>

{{精神}+{侵蝕率d}}dx+4    【精神】 <知識:レネゲイド>

{{精神}+{侵蝕率d}}dx+0    【精神】 <知識:>

{{社会}+{侵蝕率d}}dx+0    【社会】

{{社会}+{侵蝕率d}}dx+0    【社会】 <交渉>

{{社会}+{侵蝕率d}}dx+1    【社会】 <調達>

{{社会}+{侵蝕率d}}dx+1    【社会】 <情報:学問>