キャラクター名

いちげきホリック

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとしてあなたは任意の未練に狂気点を1点加える。支援3
				オート			
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバーの攻撃判定出目＋１
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	射撃マニューバーの攻撃判定出目－1、コスト - 1（最低１）
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		ボルトヘッド		オート	1	自身	支援2
頭		スコープ		オート	なし	自身	射撃砲撃のみ支援２
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃１＋爆発、攻撃判定出目＋１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		キーホルダー		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１