キャラクター名
アッシュ＝ケセド

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男のはず
称号クラス				**年齢**	不明
種族	エクスマキナ			**境遇**	正体
出自（効果）	騎士			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	32	31	27	9	12	6	9
ボーナス	10	10	9	3	4	2	3
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正		1					
能力値	13	14	10	3	5	2	3

HP	167
MP	110
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承武器：へし切り長谷部	至近	-1	35	0	0	0	2	0
左手									
頭部	S3バトルマスク					4			
胴部	S1狂撃の鎧		0	0	0	10	0	0	0
補助	狂撃の籠手		0	0	0	4	0	3	3
装身具	狂撃の角								
能力値			14	0	10	0	2	15	18
スキル	ハイボルテージ、ハイパーゲイン、インサイトブレイド、種族		3	32				2	2
その他	一般スキル、道具			3		5	3	2	
総計(右)			16	70	10	23	5	24	23 m
総計(左)			17	35					
総計(両)									
ダイス数			5 d	5 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ポーションホルダー
異次元バッグ	HPPOT×2
ベルトポーチ	HiHPPOT×1
	MPPOT×5
小道具入れ	HiMPPOT×2
戦士の環	
狂戦士の鎖	
枕	
リムブースト・メタル	
リムブースト・リフレクス	

現在重量：	12		
最大重量：	76	所持金： 3130	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	5	4+2	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	1	3	マイナー		自身			
効果： 武器ダメ+[SL×3]、リアクション-1d								
アームズマスタリー：刀	★		パッシブ		自身		刀	
効果： 武器命中+1d								
スピリット・オブ・サムライ	★		アイテム		自身			
効果： 刀武器をSL個取得								
トゥーハンドアタック	5		パッシブ		自身		刀	
効果： 刀を両手装備にし、「攻撃力」+[SL×2]								
トゥルーアイ	★	4	DR直後		自身	自動成功	刀、防御1	
効果： 自分が受けるダメージ-[武器攻撃力/2]]								
アクセラレーション	★		パッシブ		自身			
効果： 行動値と移動力+2								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1	
効果： 武器攻撃と同時使用。ダメージ+[CL×10]								
アップデート	★		パッシブ		自身			
効果： 能力基本値1つ+5								
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力		
効果： 対象の精神と対決、達成値+[SL×2] 対決勝利で逆上								
インサイトブレイド	★		パッシブ		自身		刀	
効果： 武器命中判定+3								
インビジブルアタック	★	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： 白兵命中判定+1d								
フリンジスイング	★		パッシブ		自身		狂戦士化	
効果： 白兵命中判定+1d								
ソウルヒート	3	3	バーサーク		自身	自動成功		
効果： 狂戦士化(SL+1)を受ける								

取取得ゲッシュ…
【忍耐の誓い】攻撃命中判定+1d、回避不可

【不屈の誓い】エンゲージしているキャラに対する攻撃ダメ+2d、対象が戦闘不能or死亡しないかぎりエンゲージから移動しない

称号：ドラグーン
クラスアイテムリンク効果：狂戦士化中、白兵攻撃命中+1d

伝承武器<へし切り長谷部>について……
刀/片　ベース
継承：オーダーメイド（行動修正+2）
伝承：名人の武具（攻撃命中判定終了後、ダイス1つ出目を6にする。結果6が二個以上であるならばクリティカル。シナリオ1回）
宿命：正義
呪詛：嫉妬（この武器以外の武器、盾装備不可）
刀身が仄かに輝く、専用の刀。元々は家族のものだったが、自分用にチューンナップされている。
これを以って、己のすべきことを探求している。

キャラクター名
アッシュ＝ケセド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フリンジゾーン	★		パッシブ		自身		狂戦士化	
効果：	命中クリティカル時、DRダイス追加に加えて更にダメージ+2d							
アンガーウォー	★		パッシブ		自身		両	
効果：	対象逆上時、白兵ダメ+10							
フリンジマスタリー	★		パッシブ		自身		狂戦士化	
効果：	タイミングがムーブ、マイナー、メジャーのスキルコスト-1							
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	自動成功		
効果：	白兵攻撃ダメ+筋力							
アームズロジック	★		パッシブ		自身		刀	
効果：	武器命中判定+1d							
ハイボルテージ	5		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃ダメ+[SL×4]							
オーバードライブ	★		パッシブ		自身			
効果：	バーサーク効果に「武器命中判定+1d」追加							
バーストスラッシュ	★		パッシブ		自身		両	
効果：	武器命中クリティカル時、その攻撃のDRは対象物防魔防を0とみなす							
ストラグルクラッシュ	★	10+2	メジャー		自身	自動成功	両	
効果：	バッシュを同じ対象に2度行う。二回目のバッシュダメージ+2d							
グレートバースト	3	10	効果参照		自身	自動成功	両、ｼﾅﾘｵSL	
効果：	命中判定後、振ったダイス1つ出目を6にする。結果クリティカル可							
ハイパーゲイン	★		パッシブ		自身			
効果：	武器ダメ+筋力							
バイオレントヒット	1		クリンナップ		自身	自動成功	シナリオ1	
効果：	ボルテ使用回数1増加							
ドラゴンソウル	1	9	判定直前		自身	自動成功	ｼｰﾝ[SL+1]	
効果：	判定+1d							
レジェンド	1		アイテム		効果参照			
効果：	武器攻撃力+[SL×3]							
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果：	携帯重量倍							
マシンリム	★		パッシブ		自身			
効果：	筋力、器用、敏捷基本値+1							
フェイス：グランアイン	★		パッシブ		自身			
効果：	攻撃ダメ+2							
マシンアーマー	★		パッシブ		自身			
効果：	物防+2、魔防+1							
トレーニング：敏捷	★		パッシブ		自身			
効果：	能力基本値+3							
レストタイム	★		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1	
効果：	HPとMPを[2d+CL]回復							
デストロイヤー	★		パッシブ		自身			
効果：	OJ破壊ダメージ+2d							
サクセション	★		アイテム		効果参照			
効果：	武器攻撃力+1							

キャラクター名
アッシュ＝ケセド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：感知	★		パッシブ		自身			
効果：	能力基本値+3							
トレーニング：器用	★		パッシブ		自身			
効果：	能力基本値+3							
トレーニング：筋力	★		パッシブ		自身			
効果：	能力基本値+3							
アスレチック	★		パッシブ		自身			
効果：	登攀、跳躍筋力判定+1d							
ウォータースイム	★		パッシブ		自身			
効果：	遊泳ペナルティ回避筋力判定+1d							
フックダウン	★	3	クリンナップ		自身	自動成功	シーン1	
効果：	ポーション使用							
クローズオフ	★		パッシブ		自身			
効果：	封鎖からの離脱に対するリアクション判定+1d							
インテンション	★		パッシブ		自身			
効果：	最大MPを+CL							
効果：								
効果：								
効果：