

キャラクター名  
 オイ オマ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	10
冒険者Lv	2	経歴	捨て子の乞食		
経験点	0		名前は知らない(呼ばれた言い方を言っているだけ) 反転の呪い		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5		10	1
		敏捷度	7		12	2
体	6	筋力	4		10	1
		生命力	2		8	1
心	4	知力	6		10	1
		精神力	4		8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
スカウト	2		
レンジャー	1		

戦闘特技		能力値	ボーナス
全力攻撃	1-286p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	1	2	3	2
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	3	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
拾った棒(クォータースタッフ 防護点+1)	2H	4	1	2d+ 3	12	2	14										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 2	12	2	1										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
所持金 1060	預金・借金
<b>G</b>	<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 3	0	14

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 3	2d+ 3	8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗 チェック
_____	□□□□⑤
_____	□□□□⑩
_____	□□□□⑮
_____	□□□□⑳
_____	□□□□㉑
_____	□□□□㉒
_____	□□□□㉓
_____	□□□□㉔