キャラクター名
フレッド

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	4
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	16	5	0	21	51 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	7	1	0	8	38 %

HP	77
MP	40
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	エリミネイト	-5	11						
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	スパッツ		2						
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		38	4	12	18	0	3	5	0
アーツ			8						2
その他									
総計(1)		33 %	25	12 %	18 %	0	3 %	5	4
総計(2)		38 %	14	12 %	18 %	0	3 %	5	4
総計(両)		33 %	25	12 %	18 %	0	3 %	5	4

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
カバーリング	2/5	2	インスタント	同列	味方単体	0	
効果：1ラウンド[AL]回、対象が受けるはずのダメージを肩代わりする							
アサンプション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：カバーリングの射程を近距離に置き換える							
グラインダー	3/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：アックスによる白兵攻撃を行う。そのダメージに+[5xAL]							
サリー	2/5	5	インスタント	自身	自身	0	
効果：戦闘終了時まで回避判定が行えなくなるが、攻撃力に+[4xAL]。戦闘ごとに1回まで使用可能							
アーマークラッド	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：防御力に+[1+AL]							
コンカー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：全ての白兵攻撃の与えるダメージに+[2xCL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							