

キャラクター名
ミルシェ・ドレイシー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	-28570		知り合いに生き返った人がいる 己に何らかの誓いを立てている		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	1		17 + 1	3
体	12	敏捷度	7			15	2
		筋力	9			21	3
		生命力	6			18	3
心	6	知力	10			16 + 1	2
		精神力	9	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
フェアリーティマー	1		
マジテック	1		
エンハンサー	6		
ライダー	6		

戦闘特技			
牽制攻撃	IB36 p		p
挑発攻撃	IB37 p		p
回避行動	IB29 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルバアー	
メディテーション	
ケンタウロススレッジ	
デーモンフィンガー	
探索指令	
高所攻撃	
攻撃阻害	
HP強化	
人馬一体	
特殊能力開放	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	9	12	11	12
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	コンバットスチューデントスーツ	筋力	10	1
盾		回避力		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	フェンサー	合計値	14	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ギルヴァングラディウス	1H	1	+1	2d+ 13	8	12	6										
マンゴーシュ	1H	6		2d+ 12	9	12	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 14	0

HP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			
魔動機術	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
22

装備品	説明
頭 ヘアピン	
耳 スモーキーブーツ	
顔	
首 水晶	
背中 そよ吹きのパーカー	所謂一つのry
右手	
腰 ブレードスカート	
足 マギスフィア小	OP:タゲサ
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

—その他メモ	自動失敗 チェック
【経歴】 ミルシェの生まれた家は裕福だった。欲しいと言ったものは用意される。そこに何の疑問も抱かなかった。だが成長し、真実を知る。ドレイシー家は金貸しで栄えた家であり、法外な利子や無慈悲な取り立てで有名であること。今まで使われていた金は他者から搾り取ったものであること。貧者に漬け込み搾り取る所業、そして何よりその金で裕福な生活を謳歌していた事。ミルシェにはそれが許せなかった。 許せなかったので、借金を負った少女を(半ば騙して)連れ立て家出してみた。絶賛逃亡生活中である。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
・逃亡中なのに斥候技能が無いのは"こそこそするより迎撃して追手の数減らした方が楽だろ"という脳筋思考のせい。 ・現代日本風の服装は彼女の趣味。どこで見つけてくるのだから。	
【一般技能】	□□□□⑥

