

キャラクター名
遊嶋 葛木 (ゆしま かつらぎ)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス サラマンダー		ワークス	FHマーセナリーC	カヴァー	刑事
	オプション		年齢	26	性別	男
覚醒	探求	衝動	加虐		初期侵食率	29 %
出自	疎まれた子	経験	長期入院	邂逅	居場所	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3		0			3	行動値	10
感覚	1		1			2	(非装備時)	10
精神	3	1	1	1		6	戦闘移動	15
社会	1		1			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:	1		芸術:			知識:ワークス分:2点	2		情報:裏社会		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
影喰みの猟犬						クイックダッシュ+螺旋の悪魔
悲嘆の業火	R C	6r+5				コンセントレイト:サラマンダー+災厄の炎
再編:神曲	R C	6r+5				コンセントレイト:サラマンダー+災厄の炎+背徳の理
誘い火	R C	6r+5				コンセントレイト:サラマンダー+災厄の炎+螺旋の悪魔+飢えし影

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:変異種(イレギュラー)	P 幸福感	N 嫌悪		
在木幽	P 親近感	N 憐憫		
ヨハン・C・コードウエル	P 慈愛	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:								
螺旋の悪魔	3	3	セットアッププロセス	至近	自身	自動成功	-	
効果:自身にバッドステータス:暴走を付与。そのラウンド中、自身の組み合わせたウロボロスのエフェクトを組み合わせた攻撃力を+Lv×3する。								
飢えし影	3	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: <RC> 攻撃力:+[Lv+2]の射撃攻撃								
背徳の理	2	3	オート	-	自身	自動成功	-	
効果:オーヴァードに1点でもダメージを与えた時に使用。そのシーンの間、ウロボロスのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを、[Lv×2]個する。								
背教者の王	1	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果:<白兵><RC> このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[自分の侵食率+10(端数切捨て)]する。シナリオ中、Lv回まで使用できる。								
災厄の炎	4	4	メジャー	至近	範囲(選択)	対決	-	
効果: <RC> 攻撃力:+[Lv×3]の射撃攻撃								
クイックダッシュ	2	4	セットアップ	至近	自身	自動成功	-	
効果: 戦闘移動を行う。シナリオLv回。								
破壊の渦動	1	5	オート	至近	自身	自動成功		
効果: オーヴァードに1点でもダメージを与えた時に使用。シーン中、装甲値無視。シナリオLv回。								
ピアシング	1	3	メジャー	-	単体	対決	Dロイス	
効果: 装甲値無視攻撃、攻撃力-5する。シナリオLv回使用。								
まだらの紐	1							
効果:								
傍らの影法師	1							
効果:								
効果:								
効果:								

FHに所属しているオーヴァード。

全体的にやる気がない刑事をやっている。
不眠症で目の下のクマが深い。自宅で眠ることがあまり好きでは無い為、基本的に職場などで寝泊まりしている。
普段は穏やか。表面上は割と親切。

病院で輸血された血液から、レネゲイドウィルスに感染した(と、本人は思っている)オーヴァード。
普段は『良く分からない』とされているウロボロスの能力を使用しているが、使い慣れているのはサラマンダーの能力だったりする。

一人称:俺 二人称:キミ