

キャラクター名  
ステラ

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー サラマンダー	ワークス	FHセルリーダーA	カヴァー	
オプション		年齢	19歳	性別	女
覚醒	渴望	衝動	憎悪	初期侵食率	35%
出自		経験	悲恋	邂逅	欲望：居場所

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3	1	1			5	行動値	6
感覚	2		0			2	(非装備時)	6
精神	2		0			2	戦闘移動	11
社会	1		0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報： FH	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
初期侵蝕	白兵	9r+4	0	23		
100	白兵	18r+4	0	35		
シナリオ1回 (100)	白兵	18r+4	0	94		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
エンブレム：ハイペリオン	
ユニークアイテム：造血剤	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
No.6：戦闘用人格P		N		
あなた	P 執着	N 憎悪		
わたし	P 純愛	N 嫌気		
???	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
先陣の火	3	2	set	至近	自身	自動	-	
効果： 【行動値】+[Lv*5]/シーン1回								
不死身の炎	3	1D	set	至近	自身	自動	100↑	
効果： シーン間HPと最大HP+[Lv*10]/シナリオ1回								
赫き剣	5	3	m	至近	自身	自動	-	
効果： 武器作成：白兵・攻撃力+[消費したHP]+8・至近/[Lv*2]までのHPを消費できる								
災いの魔剣	5	2D	M				100↑	
効果： HPを1にし、攻撃力+[失ったHP]する (最大[Lv*10]) /シナリオ1回								
コンセントレイト	3	2	M	-	-	-	-	
効果： C値-Lv/下限7								
渇きの主	2	4	M	至近	単体	対決	-	
効果： 装甲無視/命中でHP+[Lv*4]								
炎神の怒り	3	3	M/RE	-	-	-	-	
効果： 判定+[Lv+1]/HP-3(消)								
煉獄魔神	3	3	M	-	-	対決	L	
効果： 攻撃力+[Lv*3]/《炎神の怒り》でHPを消費しない								
フレイムタン	1	2	M	視界	-	-	-	
効果： 射程を視界に変更/攻撃力-[5-Lv(最大0)]								
メモリー：死んでいった人 ★								
効果： 感情：憎悪 わたしを置いていった								
血の兄弟	★	1	M	至近	単体	自動	-	
効果： 対象とお互いに居場所と健康状態を感じられる/同時にLv人まで								
アップドラフト	★	-	M	至近	範囲(選)	自動	-	
効果： 上昇気流を起こし飛行状態にする								
効果：								

効果：								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--