

キャラクター名
被験者達のサロメ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
頭		眼差し		ラピッド	1	0	自身以外の姉妹にマニューバが宣言された際に宣言可能。対象を自身に変更する。
頭		振り回し		ダメージ	1	自身	白兵攻撃、射撃攻撃に連撃1を付与する。既に連撃1以上ある場合は連撃に+1する。(狂化器官とは併用できない)
頭		自立心		オート	なし	自身	同エリアの姉妹がマニューバの対象になった場合、対象を自身に変更する。
頭		不屈		オート	なし	自身	パーツが壊れても使用可能。完全破壊された場合、自身の全てのパーツを修復する。この効果が発動した時にパーツが壊れた場合、壊れたパーツを自動で回復する。この効果はこのパーツが壊れるまで使用可能。
頭		混乱		オート	なし	自身	最大行動値+3 発狂している姉妹の未練の数だけ最大行動値を下げる。
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		慈悲の刃		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断 レギオン、ホラーに命中した場合ダメージを2倍にする。
腕		メス		アクション	3	0~2	白兵攻撃1 切断か転倒を適応
腕		解剖		オート	なし	自身	自身の攻撃で完全解体した場合、対象の悪意点+4の数だけパーツを修復する。
腕		処置		アクション	2	0	自身のパーツを1つ修復する。
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定の出目+1 ターン終了時1パーツ損傷
胴		アーマースキン		オート	0	自身	防御1
頭		責任感		オート	なし	自身	コストとしてパーツを1つ損傷する。ダイスを振りなおす
胴		細身な身体		オート	なし	自身	最大行動値+2 このパーツがある部位にダメージを受けた場合1パーツ損傷
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		仁王立ち		オート	参照	0	同エリアの姉妹が対象は楽園方向に移動できない。
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1