

キャラクター名
ミィ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	破局
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
うそ	嘘をついた。誰かをだましたまま、死んでしまった。出会えたら謝らないと。
幸福の時	ああ、幸せ。終わるのが怖いくらい、夢じゃないかと思うくらいの幸せ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ			自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして任意の未練に狂気点1点を追加。ダメージ+2
				オート			
メインクラス		狂鬼		オート			肉体攻撃まにゅーばの判定において、出目+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし		レベル3改造パーツを追加で1つ獲得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値1、このパーツは行動判定で使用した際大失敗でも損傷しない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ。ダメージに対して常に防御+1。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		どろどろ		オート	1	0~1	自身がダメージを受けた場合、与えてきた対象にのみ使用可。肉弾攻撃+2
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		誰かの写真		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1